

 04

O que aprendemos?

Nesta aula aprendemos sobre:

- Heuristic Ideation, uma técnica para estimular e provocar novas ideias, partindo da criação de um produto.
- Mojito Method: quando a soma de duas ideias já existentes podem resultar uma ideia inovadora.
- Intra map: ele é composto pelos três pilares da motivação (autonomia, maestria e propósito) e do SCRUM (transparência, inspeção e adaptação).