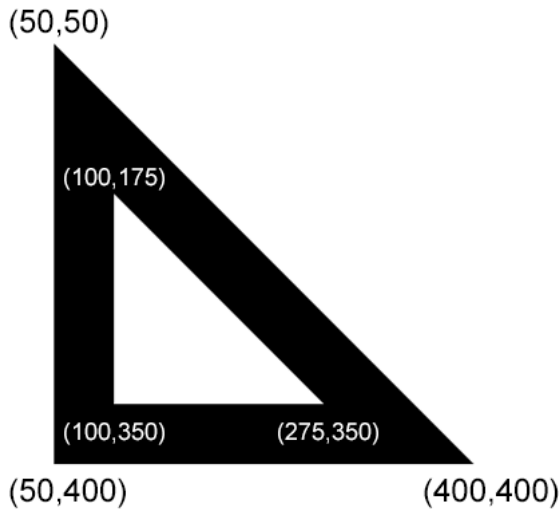


Esquadro

Já praticamos bastante com retângulos, agora é hora de desenhar uma outra figura. Nesse exercício a tarefa é desenhar um **esquadro**:



Repare que isso é nada mais do que dois triângulos, um dentro do outro. Lembrando também que desenhar um triângulo é diferente de um retângulo, pois é preciso desenhar linha por linha. Em outras palavras, a API é diferente!

Para desenhar é preciso inicializar um *path* e mover o pincel para uma posição:

```
var tela = document.querySelector('canvas');
var pincel = tela.getContext('2d');

pincel.beginPath();
pincel.moveTo(50, 50);
```

A partir daí podemos desenhar uma linha:

```
var tela = document.querySelector('canvas');
var pincel = tela.getContext('2d');

pincel.beginPath();
pincel.moveTo(50, 50);
pincel.lineTo(50, 400);
```

Uma vez todas as linhas desenhadas, podemos preencher a figura:

```
pincel.fill();
```

Agora é com você: **Crie uma nova página (por exemplo `esquadro.html`) e desenhe o esquadro baseado nas coordenadas na imagem acima.**

Como sempre há uma ajuda, para ver a resposta do instrutor é só clicar em *Continuar*.