

Gerando UUID apenas quando for preciso

Caso você testou fechou e abriu a App, ou então, de alguma forma você executou novamente a call que busca os alunos e salva no SQLite, percebeu que os dados foram duplicados. Para entender o motivo disso acontecer basta verificar o código do método `insere()` da classe `AlunoDAO`:

```
public void insere(Aluno aluno) {
    SQLiteOpenHelper db = getWritableDatabase();
    aluno.setId(geraUUID());
    ContentValues dados = pegaDadosDoAluno(aluno);

    db.insert("Alunos", null, dados);
}
```

Observe que independentemente se o aluno tem ou não um UUID ele está gerando um novo para ele! Em outras palavras, quando temos o caso em que o aluno vem do servidor, isto é, ele já tem um UUID, porém, ele não existe na nossa base de dados, ou seja, o nosso `AlunoDAO` não o encontra pelo método `existe()`, nós sobrescrevemos o UUID dele e salvamos!

Adicionando condição para gerar o UUID

Isso significa que será necessário adicionar uma condição para que seja gerado esse UUID para os alunos. Portanto adicione um `if` que verifica se o id do aluno é `null` caso for, faça com que seja gerado um UUID novo, caso contrário não faça nada. Dessa forma, inserimos um UUID apenas se o aluno não tiver. Lembre-se de extrair esse `if` para um método chamado `insereIdSeNecessario()`, pois fica mais fácil de compreender o motivo dele existir.

Testando a App

Por fim, apague as informações dos alunos manualmente ou limpe ou desinstale a App. Em seguida, execute a App mais de 1 vez e veja se os dados são duplicados novamente.