

 02

## Refine seu conhecimento com a ferramenta Caneta

Oi pessoal, nessa aula nós começamos a aprender a usar algumas ferramentas para iniciarmos o processo de vetorização do projeto.

Usando a **ferramenta Forma**, para manipular os vértices do shape ou as **ferramentas Mão livre** e a **ferramenta caneta** que permitem criar as formas e contornos necessários para o dar "vida" ao nosso trabalho.

Durante as etapas de aulas que seguirão veremos alguns aspectos interessantes sobre como vetorizar uma arte. Como nós não exploramos todas as possibilidades de uso das ferramentas de vetorização; que são várias e cada uma com sua particularidade de uso... afinal, esse curso **não** é sobre as ferramentas e sim sobre conceito de Design com um layout criado, vetorizado e preparado para dar saída em silkscreen.

Eu entendo que saber usar o ferramental é fundamental interessante como saber vetorizar com a **ferramenta caneta**. E particularmente prefiro que você entenda praticando o uso dela. E percebendo essa necessidade eu compartilho aqui com vocês um exercício que vai ajudá-los nisso. Entrem no link abaixo:

<http://bezier.method.ac/> (<http://bezier.method.ac/>)

Estudem! Pratiquem! E me contem no fórum o que vocês acharam...