

03

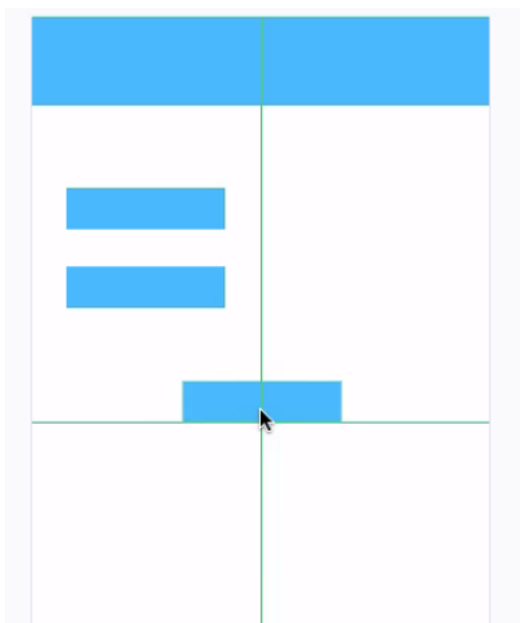
## Marvel design

### Transcrição

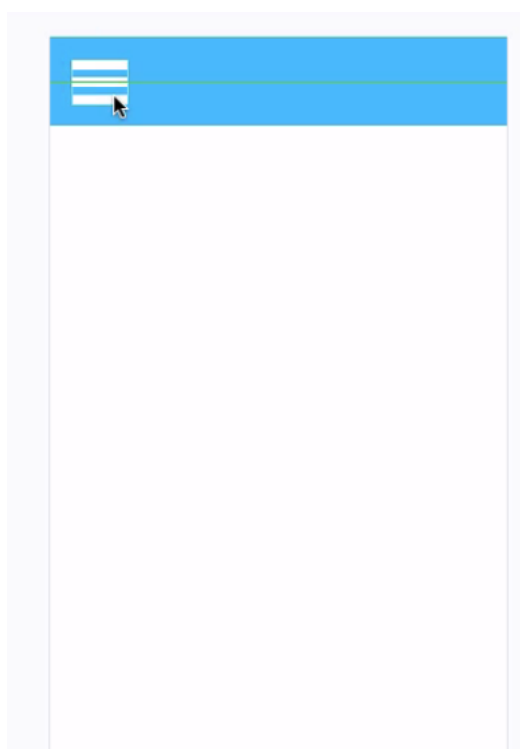
Conhecemos o Marvel. A seguir veremos uma ferramenta que ele possui, mas o POP não tem.

O Marvel oferece a opção de criar as telas diretamente no aplicativo, sem precisar tirar fotos ou usar o Photoshop. Ele possui uma barra lateral com formas geométricas e nos permite criar figuras. Por exemplo, vamos criar um header com o ícone de hambúrguer.

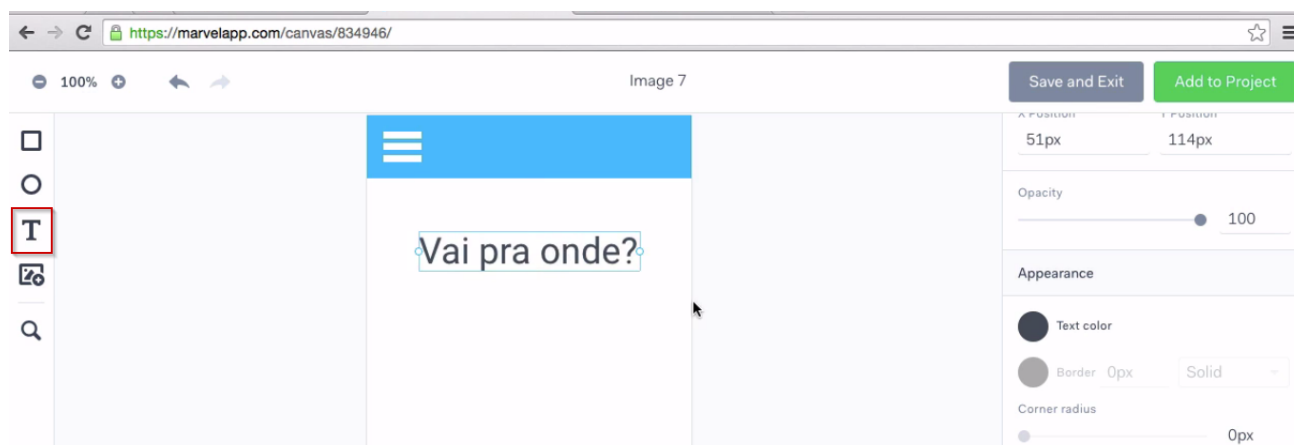
Ele possui guias semelhantes às *smart guides* do Photoshop.



Ajustamos o tamanho do menu e posicionamos no cabeçalho.

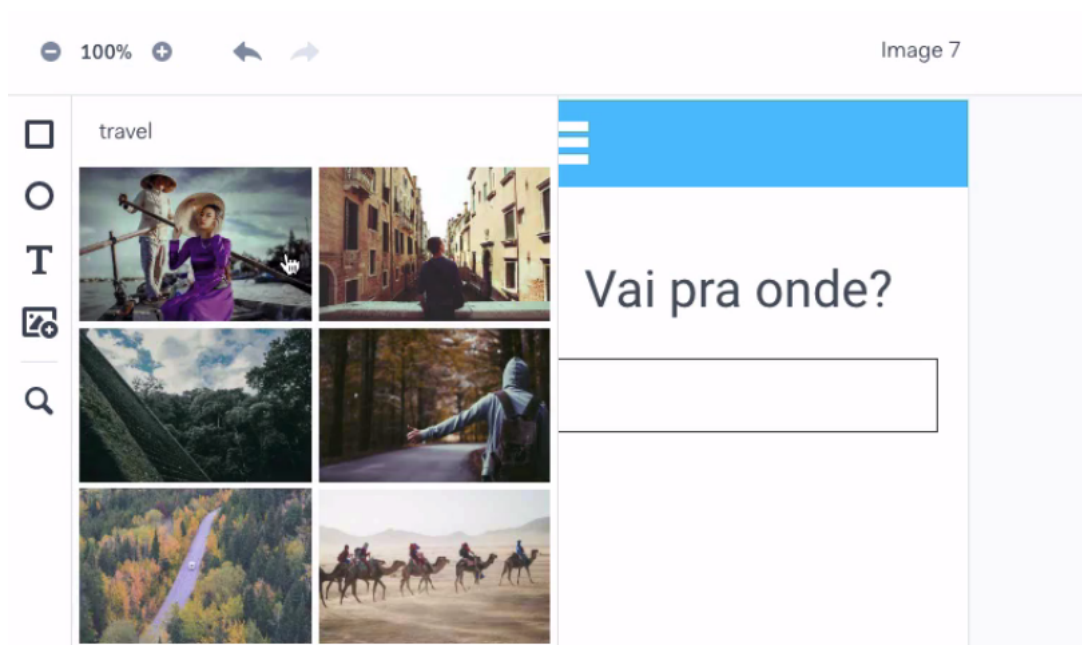


Temos também a ferramenta de texto. Adicionaremos a mensagem: "Vai pra onde?"

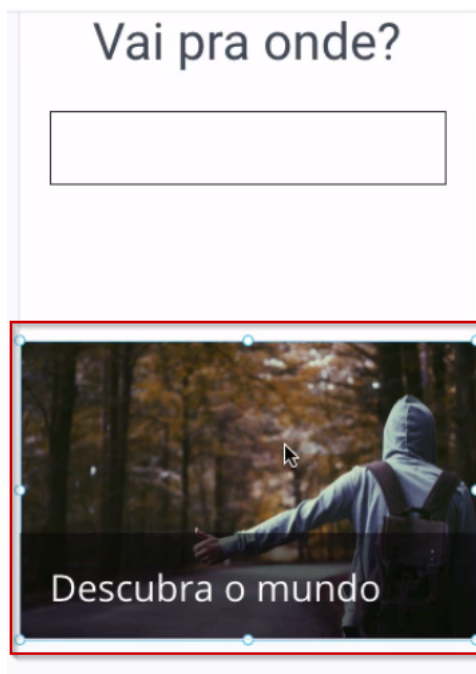


Depois, adicionaremos um retângulo para o campo de texto.

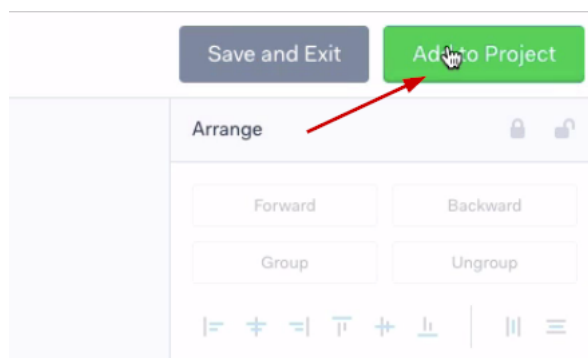
Observe que conseguimos criar as telas diretamente no aplicativo. Temos a opção de adicionar uma imagem, possuindo inclusive um próprio banco de imagem.



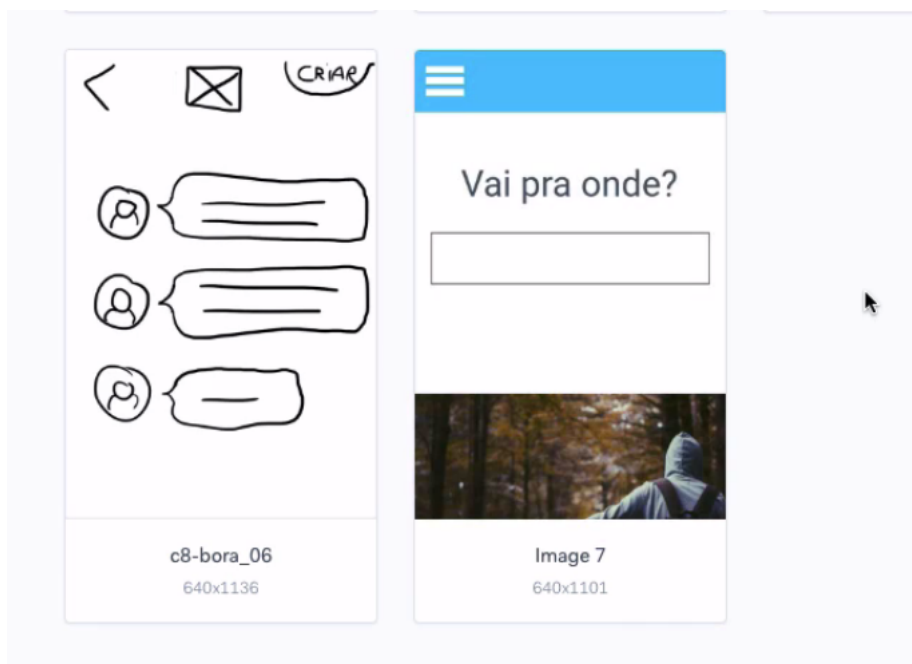
Vamos escolher uma imagem e criar uma montagem com o seguinte texto: "Descubra o mundo". Também adicionaremos um background para destacar a frase.



Quando finalizada a tela, podemos salvá-la e sair, ou adicioná-la diretamente no projeto.



E ela já será adicionada ao projeto:



Minha sugestão é que antes de você seguir para o próximo vídeo, você investigue mais o Marvel.

O Marvel possui inclusive uma integração com o Slack, uma espécie de chat - semelhante ao do UOL, porém, um pouco mais "hipster".

A seguir, conheceremos outras ferramentas para você usar na criação do seu protótipo.