

---

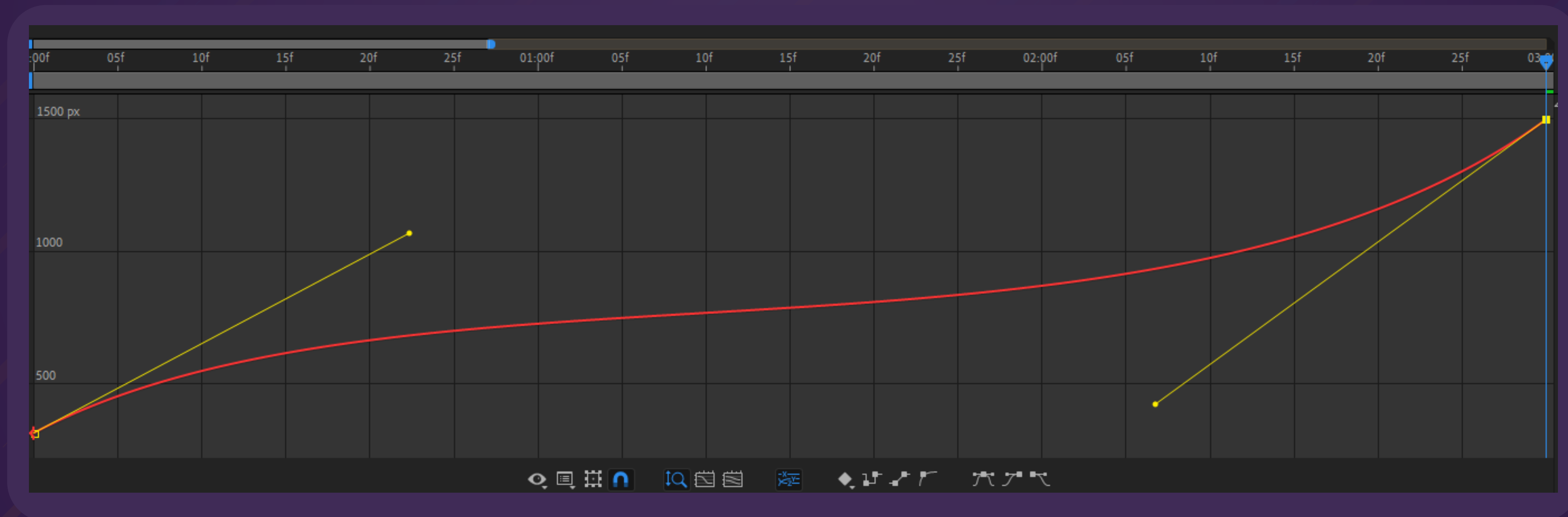
# Motion Graph editor

---

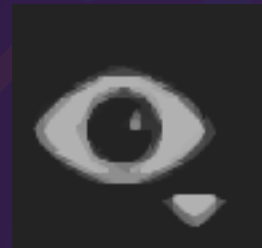


# Graph Editor

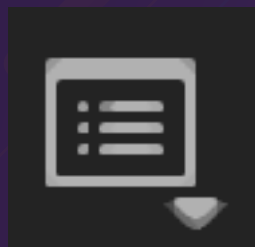
- O graph editor é uma ferramenta extremamente poderosa para o motion designer, pois com ela é possível aplicar boa parte dos princípios da animação de maneira simples e visual, conseguindo controlar muito bem a velocidade, intensidade e dinamismo da animação ao decorrer do tempo.



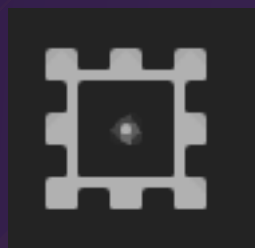
- Dentro das propriedades do graph editor nós podemos:



Editar o que você quer se fique fisível dentro do gráfico, facilitando a edição do que for necessário apra sua animação.



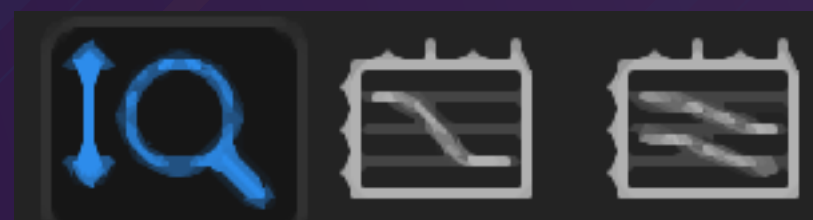
Editar quais informações você quer editar, podendo alterar entre a edição de velocidade por tempo, ou a edição dos valores pelo tempo.



Permite mostrar uma área de edição ao selecionar dois ou mais pontos para editar ao mesmo tempo.



Habilita propriedades de snap, uma forma de alinhar os pontos enquanto estamos na edição.



Propriedaeds de zoom da área de edição do graph editor, podendo ajustar a tela ao que esta selecionado ou ajustar a tela em todos os elementos.



Um botão para você conseguir separar as dimensões como fizemos no position.

---

# Expressões

---



# Expressões

- As expressões são formas de animar através de código, é uma ferramenta muito forte para gerar animações mais orgânicas e controlar processos de animação que por muitas vezes seriam muito trabalhosos caso feito manualmente. Como o ciclo de caminhada.

