

 11

## Faça como eu fiz

Chegou a hora de você pôr em prática o que foi visto na aula. Para isso, execute os passos listados abaixo.

- 1) Caso você não tenha o Visual Studio instalado em sua máquina, proceda com a instalação indo no curso [Introdução ao Windows Forms com C#: Formulários, componentes e eventos](#) (<https://cursos.alura.com.br/course/windows-forms-csharp-formularios-componentes-eventos>), na aula 1, e siga as instruções contidas nos vídeos.
- 2) Caso você ainda não tenha feito o download, baixe [aqui](#) (<https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/1551-windows-forms-c-sharp-parte-4/01/CursoWindowsForms.zip>) o arquivo **CursoWindowsForms.zip** e descompacte-o.
- 3) Copie o conteúdo extraído acima para o diretório que você está usando como área de trabalho dos seus projetos e abra a solução **CursoWindowsForms.sln**. Assim, você terá o código fonte inicial deste treinamento. Não se esqueça de mudar o projeto para o modo **Debug**.
- 4) No **Gerenciador de Soluções**, acesse o diretório **Formulários Curso 3** e abra o item **Frm\_CadastroCliente\_UC**, no modo **Designer**.
- 5) Arraste os quatro **GroupBox** principais da tela, de tal maneira que seja criado um espaço útil no topo da área do formulário.
- 6) Arraste um componente **ToolStrip** para o formulário.
- 7) Clique na seta do canto superior direito do componente:  

- 8) Selecione a opção **Inserir Itens Padrão**.
- 9) Uma série de ícones serão desenhados. Apague todos, exceto os três primeiros:  

- 10) Caso você ainda não tenha feito o download, baixe [aqui](#) (<https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/1551-windows-forms-c-sharp-parte-4/01/BotoesNovos.zip>) o arquivo **BotoesNovos.zip**.
- 11) Descompacte o arquivo e copie o seu conteúdo para o diretório **\Imagens**, localizado dentro do diretório do seu projeto.
- 12) No **Gerenciador de Soluções**, clique com o botão direito do mouse sobre **Imagens** e adicione as novas imagens.
- 13) Vá na área de recursos do projeto, em **Imagens**, e arraste as novas imagens para essa área.
- 14) Volte ao modo **Designer** de **Frm\_CadastroCliente\_UC** e adicione dois novos botões na barra de ferramentas. Chame-os de **apagarToolStripButton** e **limparToolStripButton**.
- 15) Na propriedade **Image**, de **apagarToolStripButton**, associe a imagem **ExcluirBarra**.

16) Na propriedade **Image**, de **limparToolStripButton**, associe a imagem **LimparBarra**.

17) Modifique o nome do componente **ToolStrip** para **Tls\_Principal**.

18) Para preencher a propriedade **ToolTipText** dos botões da barra de ferramentas, vá no código fonte do formulário e inclua, no seu construtor:

```
Tls_Principal.Items[0].ToolTipText = "Incluir na base de dados um novo cliente";
Tls_Principal.Items[1].ToolTipText = "Capturar um cliente já cadastrado na base";
Tls_Principal.Items[2].ToolTipText = "Atualize o cliente já existente";
Tls_Principal.Items[3].ToolTipText = "Apaga o cliente selecionado";
Tls_Principal.Items[4].ToolTipText = "Limpa dados da tela de entrada de dados";
```

19) Volte ao modo **Designer** de **Frm\_CadastroCliente\_UC** e clique duas vezes em cada botão, para criar o código do evento **Click** de cada um.

20) Se você quiser, pode incluir um **MessageBox** em cada clique de cada botão, mostrando uma mensagem padrão:

```
private void novoToolStripButton_Click(object sender, EventArgs e)
{
    MessageBox.Show("Efetuei um clique sobre o botão NOVO");
}

private void abrirToolStripButton_Click(object sender, EventArgs e)
{
    MessageBox.Show("Efetuei um clique sobre o botão ABRIR");
}

private void salvarToolStripButton_Click(object sender, EventArgs e)
{
    MessageBox.Show("Efetuei um clique sobre o botão SALVAR");
}

private void apagarToolStripButton_Click(object sender, EventArgs e)
{
    MessageBox.Show("Efetuei um clique sobre o botão EXCLUIR");
}

private void limparToolStripButton_Click(object sender, EventArgs e)
{
    MessageBox.Show("Efetuei um clique sobre o botão LIMPAR");
}
```