

 07

## Subdivisão rápida

Como já vimos, no workflow de escultura, acabamos sempre utilizando o **dynamesh** e também o **divide** do **geometry**.

Para que não precisamos sempre ir no menu **geometry>divide**, qual a tecla de atalho responsável por essa tarefa?

*Selecione uma alternativa*

**A** É o **Ctrl + W**

**B** É o **Ctrl + Y**

**C** É o **Ctrl + D**