

## Subdivisão rápida

Como já vimos, no workflow de escultura, acabamos sempre utilizando o **dynamesh** e também o **divide** do geometry.

Para que não precisamos sempre ir no menu geometry>divide, qual a tecla de atalho responsável por essa tarefa?

*Selecione uma alternativa*

**A**    É o **Ctrl + W**

**B**    É o **Ctrl + Y**

**C**    É o **Ctrl + D**