

02

## Movendo Evento de Seleção de ListView Para ViewModel

Uma aplicação de imobiliária foi desenvolvida em Xamarin Forms, e tem o seguinte código:

ListagemViewModel.cs:

=====

```
public class ListagemViewModel
{
    public List<Imovel> Imoveis { get; set; }

    public ListagemViewModel()
    {
        this.Imoveis = new ListagemImoveis().Imoveis;
    }
}
```

ListagemView.xaml.cs:

=====

```
public partial class ListagemView : ContentPage
{
    public ListagemView()
    {
        InitializeComponent();
    }

    private void listViewImoveis_ItemTapped(object sender, ItemTappedEventArgs e)
    {
        var imovel = (Imovel)e.Item;

        Navigation.PushAsync(new DetalheView(imovel));
    }
}
```

ListagemView.xaml:

=====

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<ContentPage xmlns="http://xamarin.com/schemas/2014/forms"
    xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2009/xaml"
    xmlns:local="clr-namespace:Imobiliaria"
    xmlns:vm="clr-namespace:Imobiliaria.ViewModels"
    Title="Imobiliaria"
    x:Class="Imobiliaria.Views.ListagemView">
<ContentPage.BindingContext>
    <vm>ListagemViewModel></vm>ListagemViewModel>
</ContentPage.BindingContext>
<ListView x:Name="listViewImoveis" ItemsSource="{Binding Imoveis}"
    ItemTapped="listViewImoveis_ItemTapped">
</ListView>
</ContentPage>
```

Note que quando o usuário toca na `ListView`, o evento `ItemTapped` é acionado, causando a chamada para o método `listViewImoveis_ItemTapped` do code behind em `ListagemView.xaml.cs`.

Modifique o código para que o evento `ItemTapped` seja substituído por uma chamada para o View Model em `ListagemViewModel.cs`.