

 04

## Services

Mais uma vez estamos revendo conceitos com mais detalhes. *Services* é um conceito que já foi explicado nos cursos de orientação a objetos.

O que é uma classe de serviço, ou *Service*?

*Seleciona uma alternativa*

**A** Uma classe que executa alguma ação que não pertence a nenhuma entidade ou VO

**B** Uma classe que estende a funcionalidade de uma entidade existente

**C** Uma classe do nosso *framework* que está configurada para ser carregada automaticamente