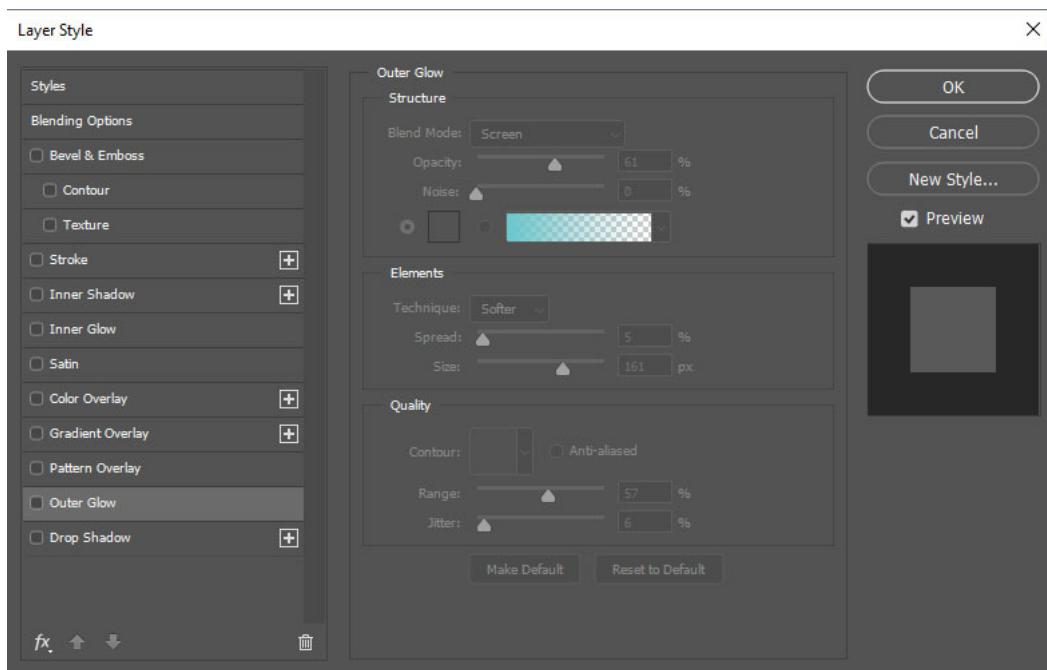


02

Efeitos de camadas

No Photoshop é possível aplicar efeitos como brilho, bordas, relevo, entre outros em objetos da camada, o que é interessante para enriquecer visualmente a composição na qual estamos trabalhando.

Ao clicar duas vezes na área de uma camada - não pode ser em cima do nome - a janela Layer Effects aparece. Caso você queira, é possível selecionar a camada, apertar o botão direito do mouse e clicar em Blending Options, que a mesma janela será aberta. Outra forma de acessá-la é indo até o menu superior e clicando em Layer > Layer Style, para aplicar o efeito desejado.



Em nosso projeto trabalhamos especificamente com os efeitos Inner Glow e Outer Glow, com eles conseguimos criar o brilho interno e externo da lua. Existem, porém, vários efeitos dos Layer Styles que podemos utilizar.

Vamos entender um pouco do que cada um deles fazem:

- **Bevel & Emboss:** Este efeito cria uma simulação de volumetria no objeto da camada;
- **Countour:** cria um contorno no efeito;
- **Texture:** aplica uma textura no efeito;
- **Stroke:** aplica uma borda no objeto da camada;
- **Inner Shadow:** aplica uma sombra na parte interna do objeto;
- **Inner Glow:** aplica uma luz na parte interna do objeto;
- **Satin:** aplica uma sombra interna baseado na forma do objeto;
- **Color Overlay:** aplica uma cor por cima do objeto;
- **Gradient Overlay:** aplica um gradiente por cima do objeto;
- **Pattern Overlay:** aplica um padrão por cima do objeto;
- **Outer Glow:** aplica um efeito de luz externa em volta do objeto;
- **Drop Shadow:** Faz com que o objeto gere uma sombra na folha;



Acima todos os efeitos aplicados na ordem da explicação.