



Baixando o projeto Java base

No curso iremos utilizar como referência um projeto Android que foi desenvolvido em Java para criarmos a nossa App em Kotlin.

Em outras palavras, vamos baixar o projeto para, além de consultar o código fonte, pegarmos os arquivos de resources que conterão toda a parte de layout e design, pois o foco do curso será o aprendizado da linguagem Kotlin.

Baixando o projeto

Você pode baixar o projeto [neste link \(https://github.com/alura-cursos/financas-kotlin/archive/master.zip\)](https://github.com/alura-cursos/financas-kotlin/archive/master.zip). Repara que vai aparecer o Download de um arquivo zip.

Abrindo o projeto

Após finalizar o download, extraia o projeto em um local onde costuma deixar os seus projetos. Em seguida, com o AS aberto, clique na opção **Open an existing Android Project** e busque o projeto. O projeto é justamente o diretório **financas**.

Dica: se estiver com o file explorer aberto com o projeto, você pode arrastá-lo até a janela de busca do AS que ele vai direto ao projeto.

Por fim, clique em **OK** e espere o AS realizar todas as tasks do Gradle.

Após o Gradle finalizar o processo, pode surgir algumas mensagens indicando que está faltando partes do SDK para que o projeto seja executado. Ou seja, basta apenas realizar o download que o AS configura automaticamente.

Rodando a App

Com o projeto importado, basta apenas executá-lo que vai aparecer a App da seguinte maneira:



É válido mencionar que no curso será usado o emulador da API 26 do Android, ou seja, o Android 8.0. Porém fique à vontade em usar a versão que desejar.

Fique à vontade em explorar a App da maneira que preferir, porém entenda que o nosso foco é criar um projeto desde o zero usando o suporte para o Kotlin e chegar no mesmo resultado que a App que baixamos agora.

Se tudo funcionou como o esperado, podemos partir para a próxima atividade que é criar o projeto em Kotlin. Vamos lá?