

Blend modes e objetos inteligentes

Para que a ferramenta Blend mode possa agir sobre um objeto inteligente com efeitos (como um quadrado com sombra projetada, por exemplo), que ação tem que ser tomada previamente?

Selecione uma alternativa

A Dar duplo clique sobre o ícone de edição do objeto inteligente

B Rasterize layer style (Rasterizar estilo da camada)

C Criar máscara de camada

D Duplicar o objeto