

≡ 08

## Blend modes e objetos inteligentes

Para que a ferramenta Blend mode possa agir sobre um objeto inteligente com efeitos (como um quadrado com sombra projetada, por exemplo), que ação tem que ser tomada previamente?

*Selecione uma alternativa*

**A** Dar duplo clique sobre o ícone de edição do objeto inteligente

**B** Rasterize layer style (Rasterizar estilo da camada)

**C** Criar máscara de camada

**D** Duplicar o objeto