

Adicionando o Bootstrap ao nosso site

Transcrição

Vamos observar o layout:



Temos um menu no topo, um ícone de menu, uma imagem inicial, uma divisão em várias seções e etc. Se observarmos esse site percebemos alguns problemas comuns, por exemplo, o Menu que aparece ou as imagens sem legendas. Por isso, o **Bootstrap** desenvolveu um meio de buscar soluções fáceis para essas situações, ele possui um conjunto de ferramentas prontas para casos como os de nossa página.

Para utilizar o **Bootstrap**, a primeira coisa que temos que fazer é criar um arquivo HTML. Começaremos fazendo exatamente isso, criaremos uma pasta dentro da pasta "workspace" que se chame "topCasaFina-arquitetura" e dentro dela vamos criar o arquivo HTML, nomearemos ele de "index.html". Usaremos o editor de texto **Sublime** para realizar nosso projeto.

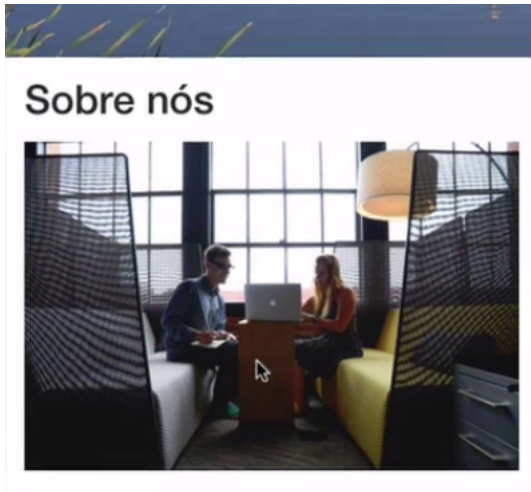
Para começar, o primeiro passo é falar para o navegador que esse arquivo é do tipo HTML, fazemos isso utilizando a tag `html`. Temos que falar qual a versão do HTML, por isso, digitamos `!doctype html`. E no HTML também temos que acrescentar a cabeça e o corpo, `head` e `body`, respectivamente. No `head` ficam as partes de configuração e no `body` fica o conteúdo.

```
<!doctype html>
<html>
<head>
```

```
</head>

<body>
</body>
</html>
```

Temos que começar a escrever algum conteúdo e faremos isso baseado em nosso layout. Vamos iniciar pelo que é mais simples, no caso, a seção do "Sobre nós", onde temos apenas um título e uma imagem:



Para acrescentar um título secundário podemos usar o `h2` e nele acrescentamos o título: Sobre Nós :

```
<!doctype html>
<html>
<head>

</head>

<body>

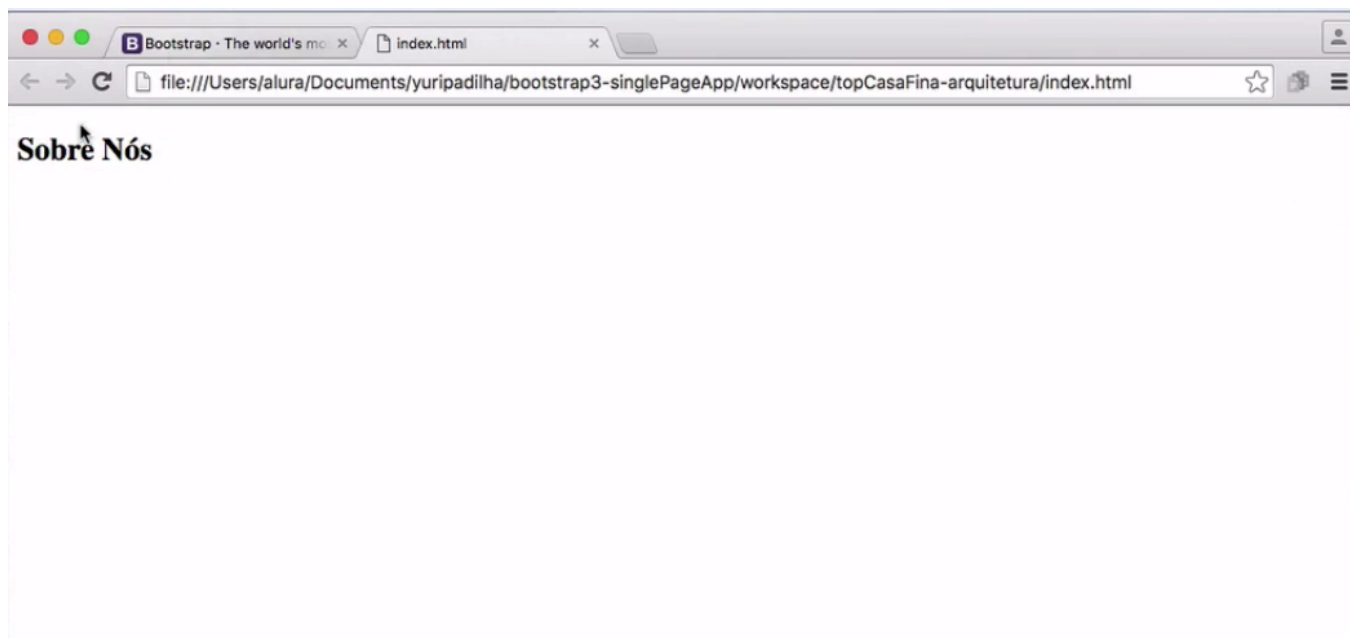
<h2>Sobre Nós</h2>

</body>
</html>
```

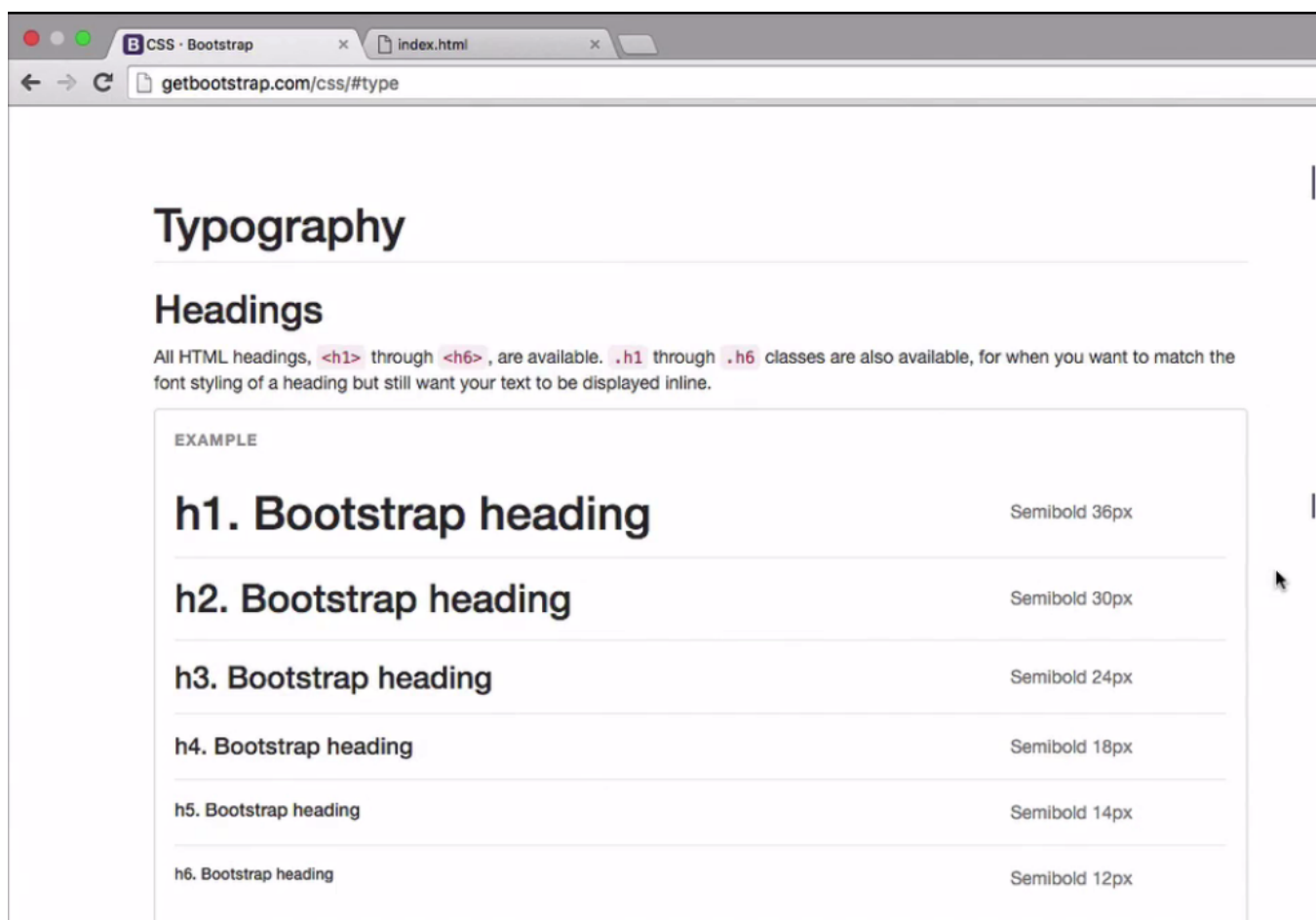
Bom, depois de acrescentarmos o título vamos testar! Antes de realizar o teste devemos salvar o arquivo, caso contrário nossa página estará toda em branco. Abrimos nosso arquivo "index.html" no **Google Chrome** e o que abrirá é uma página que apresenta problemas, é importante realizar testes recorrentes para que os erros possam ser corrigidos o quanto antes. Faltava, para funcionar corretamente, que acrescentemos, no `head`, o conjunto de caracteres que queremos usar, para isso, digitamos `meta charset="utf-8"` que resolverá nosso problema:

```
<head>
  <meta charset="utf-8">
</head>
```

E teremos:



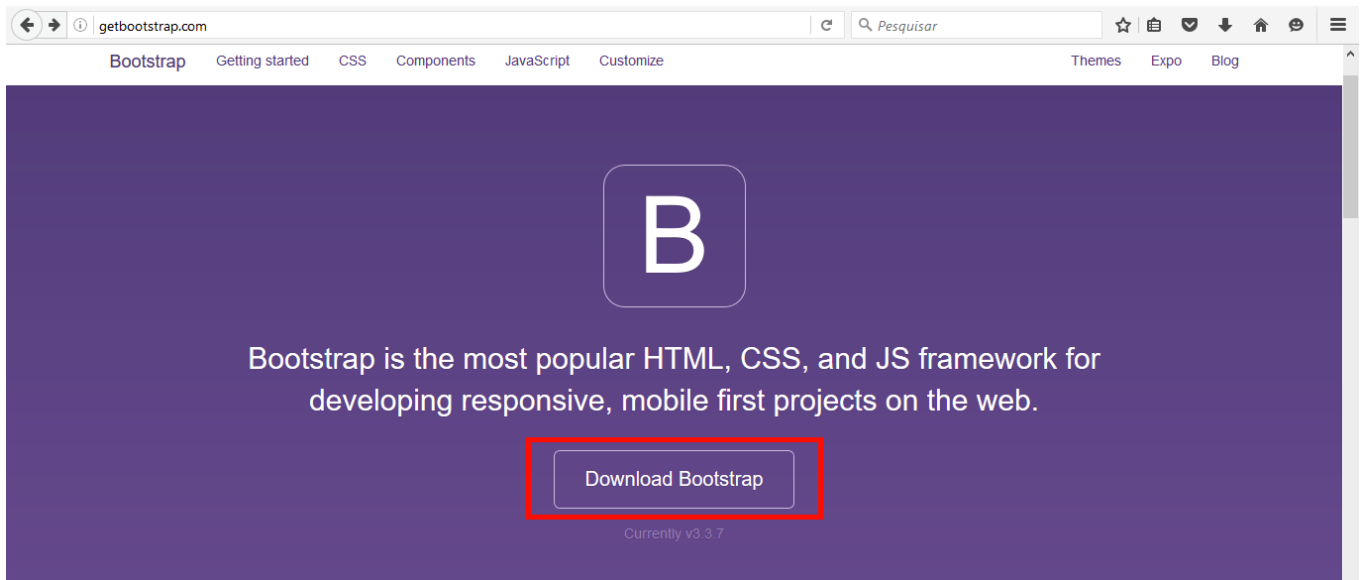
Agora, vamos ajustar o detalhe da fonte, por enquanto ela está diferente da que desejamos para o site. Queremos que a fonte fique igual a fonte do **Bootstrap**. Se acessarmos o site [\[http://getbootstrap.com\]](http://getbootstrap.com) podemos ir no menu "CSS" e clicando em "Typography" podemos verificar quais são as fontes utilizadas:



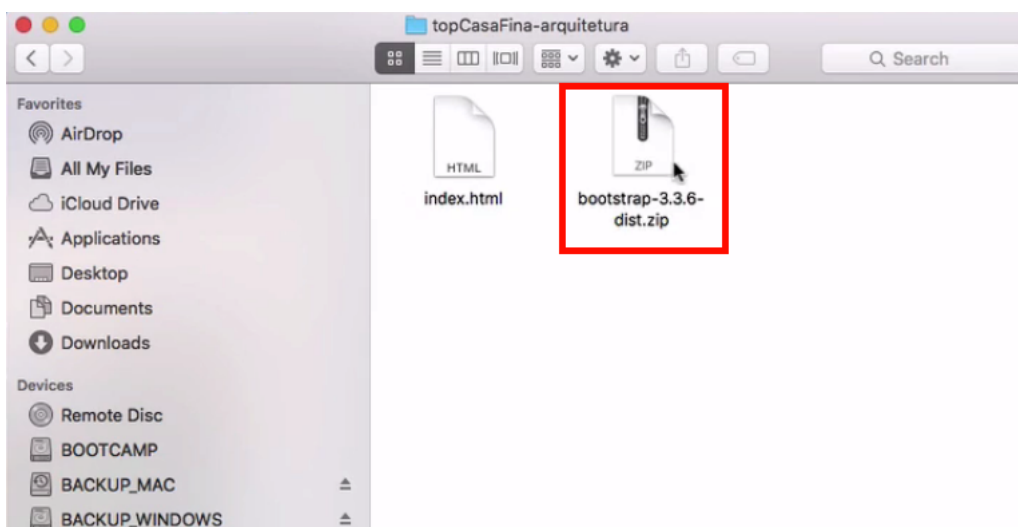
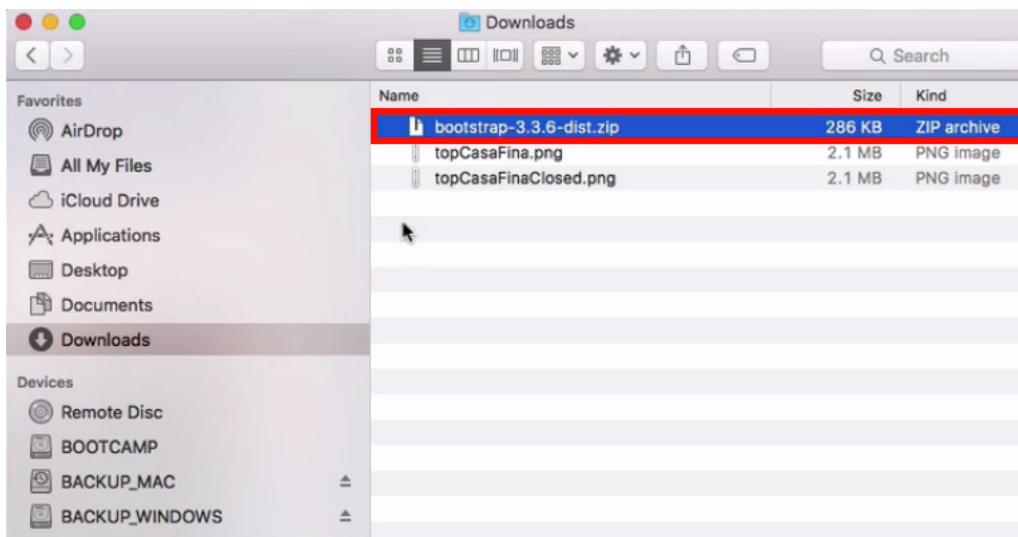
Essa fonte ainda não está sendo aplicada, mas antes mesmo de usá-la é preciso baixar o **Bootstrap**.

Para baixar o **Bootstrap**:

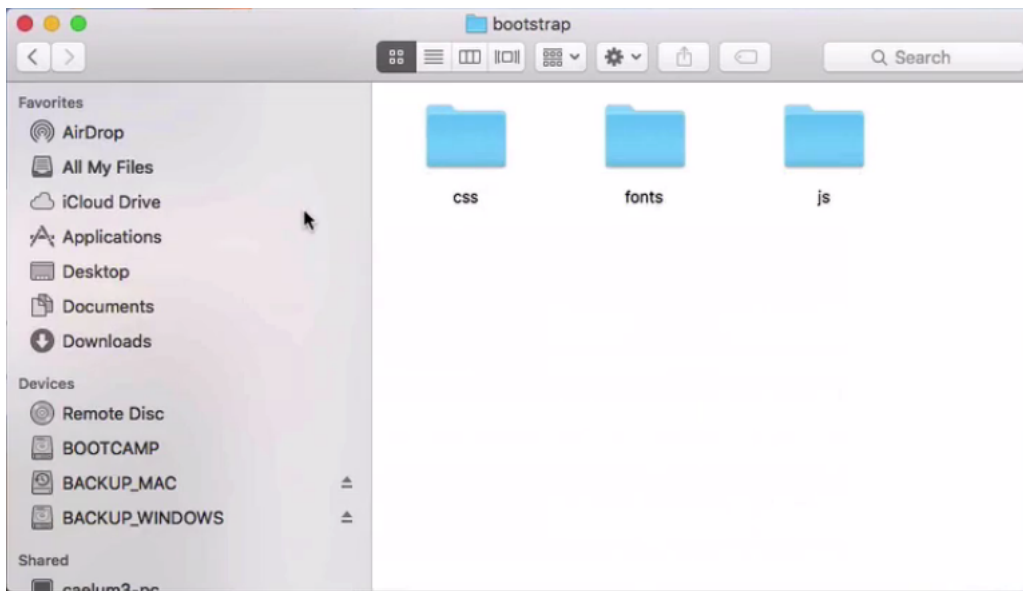
Logo que você acessar o site do **Bootstrap**, na página inicial, existe a opção *download*.



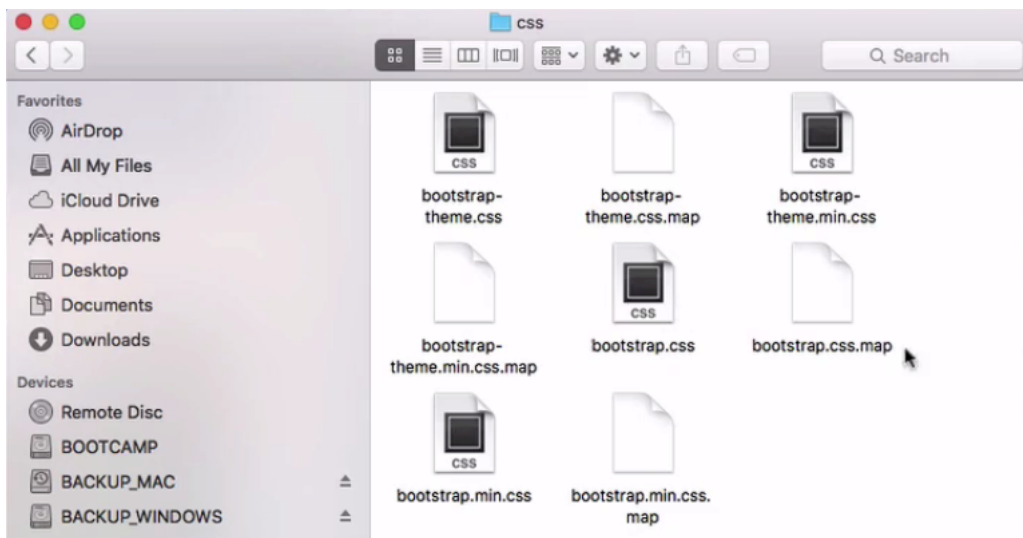
Basta clicar no botão "Download" e após o arquivo ser baixado podemos ir na pasta "Downloads" da nossa máquina e será possível encontrar o arquivo. Basta copiá-lo para a pasta do projeto, a "top-casa-fina":



Vamos "dezipar" o arquivo baixado do **Bootstrap** e podemos verificar as pastas que temos:



Nesse instante estamos utilizando o CSS e, por isso, importaremos apenas essa pasta:



Nessa pasta podemos verificar que temos diversos arquivos CSS e para importá-los no HTML temos que colar na tag `head` a tag `link`, usando o "Tab" ela é autocompletada. Faltava acrescentar através do `href` apenas o caminho do arquivo:

```
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="bootstrap/css/bootstrap.min.css">
</head>
```

Repare que usamos o `min`, pois nesse caminho estamos apontando para o uso de uma versão "minificada". Vejamos nosso resultado utilizando essa fonte: