

O que aprendemos?

Nesta aula, aprendemos:

- Relembramos o que são structs
- Vimos como criar uma variável a partir de uma struct em C++
- Que objeto (ou instância) é o nome dado para cada valor gerado através de uma Struct
- Notamos alguns problemas da programação procedural, como repetição de código e separação dos dados e seus comportamentos no código
- Que Abstração é a prática de abstrair algo do mundo real, trazendo apenas o que for necessário para o nosso sistema
- Que a **Abstração** é um pilar da orientação a objetos