

≡ 02

Implementação das keys

Como vimos na aula, podemos utilizar o recurso de 3D Touch para melhorar a usabilidade do usuário colocando as principais features da aplicação em forma de atalho quando pressionamos o ícone do app com um pouco mais de força. Em qual arquivo devemos implementar as chaves obrigatórias para habilitar esse recurso?

Seleciona uma alternativa

- A** As keys obrigatórias devem ser implementadas no arquivo Main.storyboard
- B** As keys obrigatórias devem ser implementadas no arquivo AppDelegate
- C** As keys obrigatórias devem ser implementadas no primeiro ViewController instanciado pela aplicação
- D** As keys obrigatórias devem ser implementadas no arquivo Info.plist