

≡ 03

Suavização do movimento da boca

No código para movimentar a boca do Pacman, quando o tamanho da boca era maior do que o raio do Pacman, ela se fechava de uma vez só, em uma movimentação brusca.

Para suavizar este movimento, foi utilizado um controle para a velocidade da abertura da boca, no qual começava com valor positivo, aumentando a abertura até quando esta ultrapassasse o tamanho do raio, então a velocidade passaria a ser negativa até que a abertura chegasse a zero.

Com base no contexto descrito acima, qual código implementa essa lógica?

Selezione uma alternativa

A

```
self.velocidade_abertura = 1
self.abertura += self.velocidade_abertura
if self.abertura < self.raio:
    self.velocidade_abertura = -1
if self.abertura > 0:
    self.velocidade_abertura = 1
```

B

```
self.velocidade_abertura = 0
self.abertura += self.velocidade_abertura
if self.abertura > self.raio:
    self.velocidade_abertura = -1
if self.abertura < 0:
    self.velocidade_abertura = 1
```

C

```
self.velocidade_abertura = 1
self.abertura += self.velocidade_abertura
if self.abertura > self.raio:
    self.velocidade_abertura = -1
if self.abertura < 0:
    self.velocidade_abertura = 1
```