

05

Persistência de visão

Para que o efeito de **Persistência de Visão** ocorra, é preciso mostrar diversas imagens, com pequenas alterações, a uma velocidade de alguns quadros por segundo. Dessa forma, a retina do olho percebe a animação como um movimento contínuo.

Qual é a quantidade de quadros por segundo necessária para dar esse efeito?

Selezione uma alternativa

A 160 quadros por segundo

B 16 quadros por segundo

C 60 quadros por segundo

D 120 quadros por segundo