

 03

O que aprendemos?

Sobre Design Sprint:

Essa ferramenta é dividida em 5 períodos que são divididos em 5 dias:

- 1º dia: **Mapeamento do produto:** É o período que você tem para entender e mapear os problemas.
- 2º dia: **Desenhando as soluções:** Desenhe os possíveis caminhos que podem ser seguidos para solucionar tal problema.
- 3º dia: **Definição:** Defina qual o melhor caminho que deve ser seguido.
- 4º dia: **Prototipagem:** Construa um protótipo baseado no que foi definido nos passos anteriores.
- 5º dia: **Teste:** Teste o protótipo com pelo menos 5 clientes reais e colha feedbacks sobre o processo.