

01

Um novo visual

Transcrição

Agora que temos um conhecimento melhor de como funciona o Electron, da divisão dos seus processos, de como realizar a comunicação entre eles, criar e destruir janelas, chegou a hora de construirmos o **Alura Timer**, e claro, nos livraremos da tela atual do aplicativo, que não está nada agradável.

Então, a primeira coisa que iremos fazer é refatorar a nossa página principal, colocando um novo HTML e CSS, que já estão prontos, para não perdermos tempo com o front-end e focar somente no Electron. O novo visual pode ser baixado [aqui](https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/electron/cap03/download-cap-03.zip) (<https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/electron/cap03/download-cap-03.zip>). Após extrair o arquivo, basta mesclar a pasta **app**, que foi baixada, com as pasta **app** do nosso projeto.

Verificando as mudanças

A página **index.html** agora tem uma **section container**, com basicamente um botão de informação, um título e um relógio, entre outros detalhes:

```
<!-- index.html -->

<section class="container">
  <div id="link-sobre">
    
  </div>
  <h1 class="titulo">Alura Timer</h1>
  <div class="timer">
    <div class="relogio">
      <span class="tempo">00:00:00</span>
    </div>
    <div class='controles'>
      
    </div>
    <div class="curso-container">
      <span class="curso">lógica-programação</span>
    </div>
  </div>
</section>
```

Apenas o visual do aplicativo mudou, a parte funcional da nossa aplicação começaremos a implementar a partir do próximo vídeo :)