

≡ 04

Organizadores visuais no projeto.

Sabemos que o Slug é a área utilizada para inserir os organizadores do no nosso projeto. Com o Slug, podemos inserir informações tanto para nossa própria organização, quanto para passar informações para terceiros.

Vimos na aula que, antes de começar a inserir as imagens no projeto, precisamos criar facilitadores visuais a partir de cores, para a nossa organização.

Eu criei outra aba de Slug, no canto esquerdo do documento. Com duas cores: azul e amarelo, respectivamente para blocos de cores e imagens. Além desses organizadores visuais eu ajustei nas layers também, criando uma camada só para imagens.

Escolha apenas uma resposta correta nas questões abaixo.

Seleciona uma alternativa

A Quando eu tenho elementos sobrepostos dentro do documento, eu preciso organizar quem fica à frente e quem é plano de fundo. Para arranjar isso eu preciso lembrar que os elementos têm que estar na mesma camada, ou estar numa camada acima ou abaixo de acordo com a posição preterida. Dentro de uma camada, eu selecionei o objeto e com botão direito do mouse eu escolho a opção **Arrange > Send to Front** para enviar o objeto para trás.

B Foi usado duas cores para separar as imagens e os blocos de cores. O uso do stroke foi apenas para ornamentar os blocos coloridos.

C Foi criado uma nova camada com o nome "Imagen". Essa camada pode ser criada no menu **Pages**.

D Foi criado no documento mais uma aba de Slug. Essa aba foi criada no menu **File > Document Setup > Slug > Left**