

Deletando faces

Muitas vezes precisamos desconstruir algo, ou seja deletar alguns elementos de nosso modelo, como se fosse um quebra-cabeças.

Para isso, utilizamos qual procedimento para deletar as faces de nossos objetos?

Selecione uma alternativa

A Clicamos em **delete** em seguida selecionamos a opção **dissolve edges**

B Clicamos em **delete** em seguida selecionamos a opção **faces**

C Clicamos em **delete** em seguida selecionamos a opção **dissolve vertex**