

04

## Criando o projeto com o IntelliJ

Crie o projeto para o Bytebank, considere o uso do IntelliJ ou Terminal/Prompt. Siga as seguintes informações pela configuração do IntelliJ:

- Nome: bytebank;
- Descrição: A new Bytebank project;
- Organização: br.com.alura.

As demais informações pode manter conforme apresentado em vídeo.

**Obs:** O IntelliJ é uma ferramenta em constante evolução, portanto, algumas visualizações ou etapas podem ser modificadas em versões novas. No geral as informações necessárias são mantidas, portanto, não precisa ficar preocupado. Caso tenha algum impeditivo, entre em contato com a gente por meio do fórum.

Após criar o projeto, abra o emulador e execute o App, configura se ele apresenta o App de exemplo criado pelo framework do Flutter.

Lembre-se que esse projeto pode variar conforme novas versões do Flutter vão surgindo.

Caso tudo funcione como esperado, modifique o código adicionando um código base que apresenta um app bar com o título 'Dashboard' .