

≡ 03

## Calculando gastos

Jéssica criou um aplicativo de finanças para ter um melhor controle de seus gastos, visto que ela estava gastando muito com eletrônicos.

Ela queria ver qual a porcentagem de sua renda era destinada a cada categoria de gastos e para isto ela usava um simples cálculo:

```
var despesaCategoria = 1532;  
var rendaTotal = 6255;  
  
var porcentagemCategoria = (despesaCategoria/rendaTotal) * 100;  
  
console.log(porcentagemCategoria);
```

Jéssica viu que ela não tinha interesse em saber a porcentagem com tantas casa decimais , como neste exemplo que iria ficar um número muito feio (24.49240607513989). Para o caso dela, **uma** casa decimal seria o suficiente.

Qual alteração no código dela faria com que o número de casas decimais ficasse limitado a uma casa decimal ?

A

```
var despesaCategoria = 1532.0;  
var rendaTotal = 6255.0;  
  
var porcentagemCategoria = despesaCategoria/rendaTotal * 100.0;  
  
console.log(porcentagemCategoria);
```

B

```
var despesaCategoria = 1532;  
var rendaTotal = 6255;  
  
var porcentagemCategoria = despesaCategoria/rendaTotal * 100;  
  
var porcentagemDecimal = porcentagemCategoria.toDecimal(1);  
console.log(porcentagemDecimal);
```



```
var despesaCategoria = 1532;  
var rendaTotal = 6255;  
  
var porcentagemCategoria = despesaCategoria/rendaTotal * 100;  
  
console.log(porcentagemCategoria.toFixed(1));
```

Podemos controlar o número de casas decimais exibidas através da função `.toFixed()` .

A função `toFixed()` deve ser usadas em números, logo se queremos transformar o `porcentagemCategoria` em um número com apenas uma casa decimal, devemos fazer:

```
porcentagemCategoria.toFixed(1);
```

O número passado entre parênteses deve ser o número de casas decimais para formatar o `porcentagemCategoria`.

[PRÓXIMA ATIVIDADE](#)