

07

Como injetar uma View no Adapter?

Lucas e Igor estão desenvolvendo um aplicativo para ajudar os alunos da sua faculdade em suas tarefas do dia-a-dia. Empolgados com a ideia resolveram conversaram com José Luiz, um de seus professores, que disse ter experimentado uma biblioteca muito produtiva chamada `ButterKnife` que torna possível injetar componentes visuais e abrir mão de *listeners*. Após a conversa, os dois alunos e o professor foram ao laboratório onde começaram a dar os primeiros passos no projeto.

Uma das funcionalidades do aplicativo, será exibir as notas dos alunos em um `ListView` e por conta disso, foi necessário criar um **Adapter** para *customizar* o layout da lista.

Abaixo, parte do código da classe `BoletimAdapter` criada pelos alunos:

```
// BoletimAdapter.java

// restante omitido

@BindView(R.id.et_materia)
EditText materia;

@BindView(R.id.et_nota)
EditText nota;

@Override
public View getView(int i, View view, ViewGroup viewGroup) {
    View linha = activity.getLayoutInflater().inflate(R.layout.mensagem, viewGroup, false);

    Prova prova = getItem(i);

    materia.setText(prova.getMateria());
    nota.setText(prova.getNota());

    ButterKnife.bind(this, linha);

    return mensagem;
}
```

Ao tentar executar esse código eles se depararam com uma exceção do tipo `NullPointerException` na linha `materia.setText(prova.getMateria());`.

Qual das sugestões abaixo você daria para tentar resolver o problema?

Marque 1 alternativa

A

Colocar a palavra-chave `private` nos ítems anotados com `@BindView`. Caso contrário, o `ButterKnife` não consegue identificá-los como atributos.

B

Mover a linha `ButterKnife.bind(this, linha);` para antes da linha `materia.setText(prova.getMateria());`

C

Remover o *ButterKnife*, pois é uma biblioteca não recomendada e, portanto, não devemos confiar.

D

Mover a linha `ButterKnife.bind(this, linha);` para depois da instrução `return`