

02

Delegando o tratamento de mensagens

Muitas vezes queremos que um consumer fique escutando o tempo todo e nunca termine quando receber uma mensagem. Para que isso seja possível, precisamos delegar o tratamento de mensagens para um objeto que implemente a interface.

Qual das opções abaixo contém a interface que precisamos implementar?

Selecione uma alternativa

A EventListener

B MessageDelegate

C Message

D MessageListener