

**Animando um Stroke**

No After Effects conseguimos utilizar Strokes (Linhas) e Fills (Preenchimento) como no Illustrator e Photoshop, e conseguimos anima-los qual o caminho para editar um Stroke em um Shape?

*Marque 1 alternativa*

**A**

Editando os Paths da Mask no Layer

**B**

Adicionando ao Content um efeito de Shape

**C**

Editando um text Animator

**D**

Adicionando um efeito através do menu Effects