



## Shapes e Stroke

Nessa aula utilizamos animações feitas com Shapes e sua propriedade Stroke, utilizamos essa animação para fazer o efeito dos pingos de água, poder controlar as linhas de um Stroke pode ser bastante interessante para diversos usos. De que outra maneira podemos utilizar as animações de Stroke?

### Responda

| INSERIR CÓDIGO | FORMATAÇÃO |
|----------------|------------|
|                |            |