

07

Representação do estado do jogo

No último vídeo, foi utilizada uma variável chamada `estado`, contendo números para representar o estado do jogo Pacman, onde cada estado corresponde a um número diferente.

Com base no que foi visto, quais das alternativas a seguir são verdadeiras?

Selezione 2 alternativas

- A** É possível utilizar valores *booleanos* (*True* ou *False*) para representar estados
- B** Para representar um estado na linguagem Python, é obrigatório o uso de um tipo dado numérico
- C** Qualquer tipo de dado seja numérico, textos, datas e até mesmo instâncias de classes podem ser utilizado para representar estados
- D** Não é possível utilizar textos e caracteres para representar estados na máquina de estados