



Permitindo a execução de variáveis que podem ser null

Vimos que não podemos utilizar a property `window.decorView` logo no momento que a Activity é construída, pois não podemos inicializar uma property a partir dela.

Utilizando variáveis que podem ser `null`

Sendo assim, vamos utilizar algumas possibilidade para que isso seja possível. Como vimos, uma possibilidade é inicializar a variável com valor `null`, porém, para que isso seja possível, indique que a property `viewDaActivity` vai receber uma objeto do tipo `View`, **que pode receber valores `null`**.

Inicializando a property da view da Activity quando a view é criada

Em seguida, faça com que essa property seja reatribuída com a property `window.decorView` após a chamada da função `setContentView()` dentro do `onCreate()`.

Para que isso seja possível, lembre-se de modificar a property para `var`.

Agora que a property pode ser `null`, note que alguns pontos do código quebram, como é o caso da função `configuraResumo()`.

Ajustando pontos do código

Para resolver esse detalhe, primeiro remova a linha de código que só atribuía a property `window.decorView` para a variável `view` e envie direto a property `viewDaActivity` via construtor da classe. Faça também a modificação na Activity para que toda a chamada de `window.decor` seja feita apenas pela property `viewDaActivity`.

Em seguida, repare que o código não compila, pois a `ResumoView` recebe um tipo de objeto que não pode receber valor `null`. Portanto, modifique para que possa receber o valor `null`.

Após essa modificação os pontos do código onde utiliza a property `view` da `ResumoView` param de compilar. Isso acontece, pois o Kotlin não deixa o código compilar caso alguma variável que pode ser `null` chama algum membro.

Permitindo a execução

Para lidar com essas situações a primeira ação que podemos tomar é nos responsabilizarmos, ou seja, adicione o operador `!!` cada vez que for chamar um membro da property `view`.

Após o código compilar, execute a App e veja se tudo funciona como esperado.