

# bpmn



## ASPECTOS GERAIS

- = *Business Process Model and Notation*
- É uma **notação gráfica** baseada em fluxogramas, que **modela as etapas** de um processo de negócios planejado em um *Business Process Diagram*.  
faz uma representação visual de forma clara, padronizada e completa
- Pode ser utilizada para representar **diversos tipos** de processos, **não** só para processo de negócios T.I.

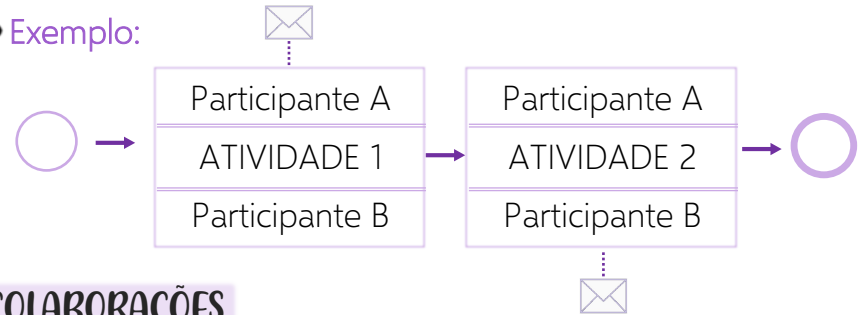
## SUBMODELOS

### ORQUESTRAÇÃO

- Foco = orquestração do trabalho realizado entre os participantes por meio de processos.
- Há um **processo mestre** (controla e coordena os demais processos)

### COREOGRAFIA

- Mostra **interações** entre os participantes
- Pode ser expandido em subcoreografias
- Não** há um **processo mestre**/ controlador central
- Exemplo:**



### COLABORAÇÕES

- É um relacionamento **B2B** (Business to business)
- = Interação de duas ou mais **entidades** de negócio  
o conteúdo do fluxo é especificado em todas as entidades

**CONVERSAÇÃO:** é uma **versão simplificada** de uma colaboração que mostra um grupo de trocas de **mensagens** relacionadas em um processo de negócios

bpmn

## ELEMENTOS DO BPMN 2.0

Divididos em 5 categorias:

- Objetos de Fluxo
- Dados
- Objetos de Conexão
- Partição
- Artefatos

### OBJETOS DE FLUXO

- Eventos
- Atividades
- Gateways

### DADOS

- Objetos de dados
- Dados de entrada
- Dados de saída
- Armazenamento de dados

### OBJETOS DE CONEXÃO

- Fluxo de sequencia
- Fluxo de Mensagem
- Associações
- Associações de dados

### PARTIÇÃO

- Piscinas (POOL)
- Raias (LANES)

### ARTEFATOS

- Grupos
- Anotações de texto