



O que aprendemos?

Nesse capítulo nós aprendemos:

- A bloquear as mãos
- A importância e silhueta das mãos
- Adicionamos base dos pés
- Como melhorar a silhueta
- A importância da assimetria

Para que possa comparar sua modelagem com a deste capítulo, baixe o arquivo [aqui](https://www.dropbox.com/s/nyag9g0p0d72typ/cap-03_final.rar?dl=0) (https://www.dropbox.com/s/nyag9g0p0d72typ/cap-03_final.rar?dl=0).

Na próxima aula iremos finalizar a bloqueagem com zspheres.

Te vejo lá :)