

 09

## O que aprendemos?

Nesse capítulo nós aprendemos:

- Alocar as mãos
- A importância e silhueta das mãos
- Adicionamos base dos pés
- Como melhorar a silhueta
- A importância da assimetria

Para que possa comparar sua modelagem com este capítulo, baixe o arquivo [aqui](#) ([https://www.dropbox.com/s/nyag9g0p0d72typ/cap-03\\_final.rar?dl=0](https://www.dropbox.com/s/nyag9g0p0d72typ/cap-03_final.rar?dl=0))

Na próxima aula iremos finalizar a blocagem com zspheres.

Te vejo lá :)