

03

Desafios e fim

Transcrição

A proposta desta aula final é deixar diversos exercícios para serem feitos. Além disso, um ótimo recurso para ser utilizado é o site [FlexFrog \(<http://flexboxfroggy.com/>\)](http://flexboxfroggy.com/).

The screenshot shows the Flexbox Froggy game interface. On the left, there is a code editor with the following CSS code:

```

1 #pond {
2   display: flex;
3 }
4
5
6
7
8
9
10

```

Below the code editor is a red "Next" button. On the right, there is a green pond scene with a frog on a lily pad. The browser's address bar shows "flexboxfroggy.com".

A proposta é um jogo e nele é preciso alinhar um sapo em cima de uma plantinha. Para vencer o jogo é preciso utilizar o flexbox e dessa maneira se aprende de uma forma divertida.

Outro jogo que auxilia no aprendizado é o [Flex Defense \(<http://www.flexboxdefense.com/>\)](http://www.flexboxdefense.com/). A proposta é alinhar as torres de maneira que elas consigam uma maior área de disparo:

The screenshot shows the Flexbox Defense game interface. On the left, there is a code editor with the following CSS code:

```

1 .tower-group-1 {
2   display: flex;
3 }
4

```

Below the code editor is a checkbox labeled "hide tower inputs" and a blue "Start Wave" button. On the right, there is a green field with a brown winding path. Two black dots represent targets, and a green bar represents a tower. A small text box says ".tower-group-1". The browser's address bar shows "www.flexboxdefense.com".

Estas são duas propostas de aprender de maneiras divertidas!

