

 10

## Só realiza a ação se...

Quando traçamos um caminho em nosso projeto e definimos que o usuário só avança se realizar determinada ação corretamente, estabelecemos uma:

*Selecione uma alternativa*

**A** Interação / Interaction

**B** Variável / Variable

**C** Opção / Option

**D** Condição / Condition