

Composição de um objeto vetorial

Um software vetorial precisa trabalhar de maneira bem particular no momento em que for criar qualquer elemento, isto por que cada um dos elementos é baseado em um cálculo matemático para que sempre que a gente quiser aumentar ou diminuir um objeto, ele continue com a mesma resolução. Com base na afirmação acima, quais os 3 elementos básicos que formam um objeto vetorial?

Selecione uma alternativa

- A** Preenchimento, linha (aresta) e curvas
- B** Ponto (vértice), linha (aresta) e preenchimento;
- C** Linha (aresta), curva bezier e formas básicas;
- D** Ponto (vértice), preenchimento e curvas