

06

Rosto

O rosto é a base de informações à qual recorremos para determinar a expressividade de alguém, além de ajudar muito também a estabelecer traços de personalidade. Não existe necessidade temática para estabelecer nosso mergulhador como homem ou mulher, então quero ficar o mínimo possível em estabelecer um gênero para ele, tanto pelo rosto quanto pelo corpo. Quanto mais simplificamos o rosto, mais genérico ele se torna. Quanto mais genérico ele é, mais pessoas conseguem se identificar com ele. Um rosto específico, muito detalhado, cria um protagonista também muito específico, ou seja, com o qual nem todo mundo vai conseguir se identificar. Por isso, miro na simplicidade para que todos os jogadores possam sentir empatia pelo nosso mergulhador.

Essa simplicidade passa por diminuir a quantidade de elementos do rosto. Por exemplo, nosso mergulhador não vai ter a capacidade de falar ou emitir sons, portanto não precisa de boca. O nariz é um elemento pouco expressivo no rosto, então também não é necessário, assim como as orelhas. O olho é o único elemento realmente importante, ainda assim sem a sobrancelha. Vamos focar no formato dos olhos e exagerar no tamanho deles.



Nosso rosto poderia ser apenas um círculo com os olhos, mas seria simples e genérico demais. Para ajudar a dar personalidade, cabelos simplificados são bem-vindos.