

CONCEPT ART

GAMES E FILMES

 /DECIOSJUNIOR

 @DECIOSJUNIOR

**BR
CC** escola
britânica
de artes
criativas



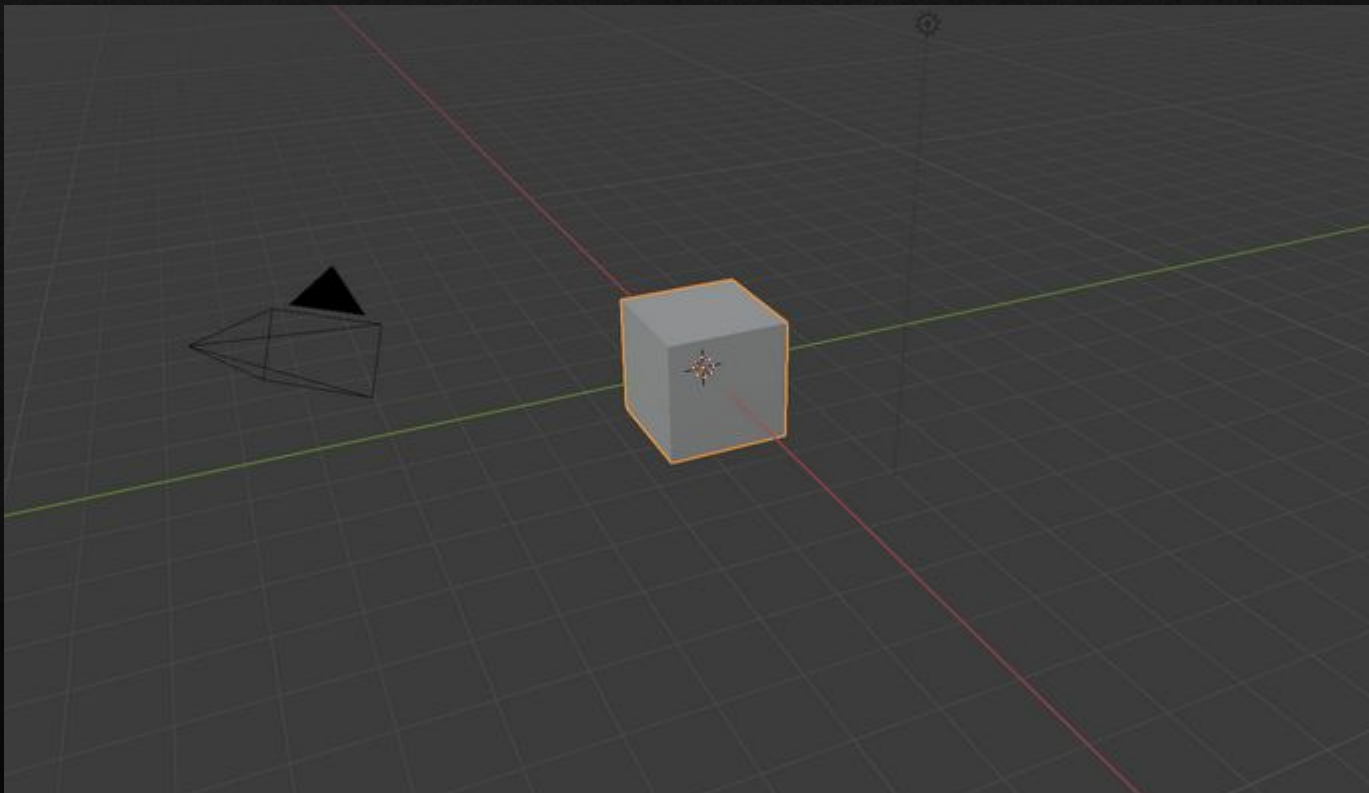
CONCEPT ART

GAMES E FILMES

MÓDULO 16: INTRODUÇÃO AO 3D (BLENDER)

3D PARA PRÉ PRODUÇÃO

MODELAGEM 3D



MODELAGEM 3D



RENDER COMO IMAGEM FINAL 2D



by Rafael Grassetti

RENDER COMO IMAGEM FINAL 2D



by Rafael Grassetti



by Gabriel Soares

RENDER DE VÍDEO, FILMES E ANIMAÇÕES



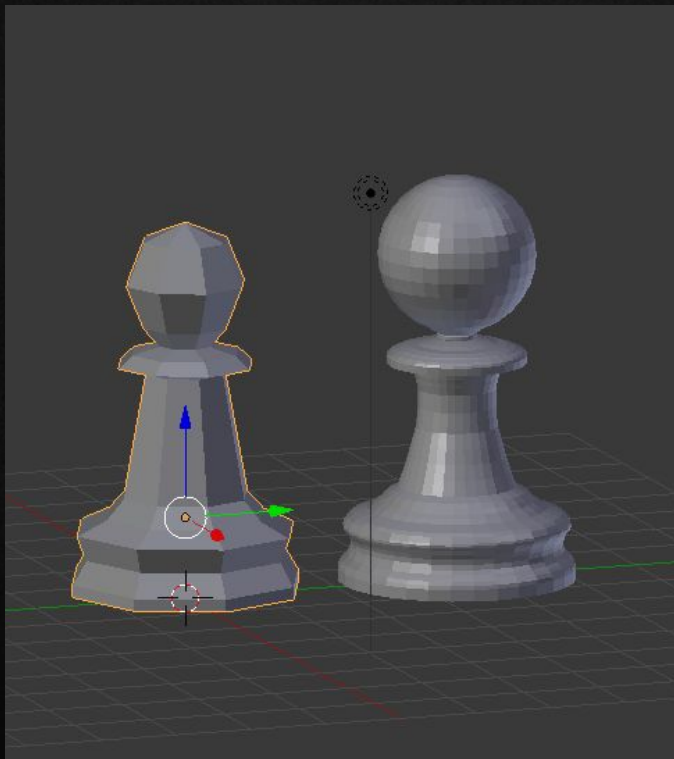
RENDER COMO IMAGEM FINAL 2D



3D PARA COLECIONÁVEIS



3D REAL TIME



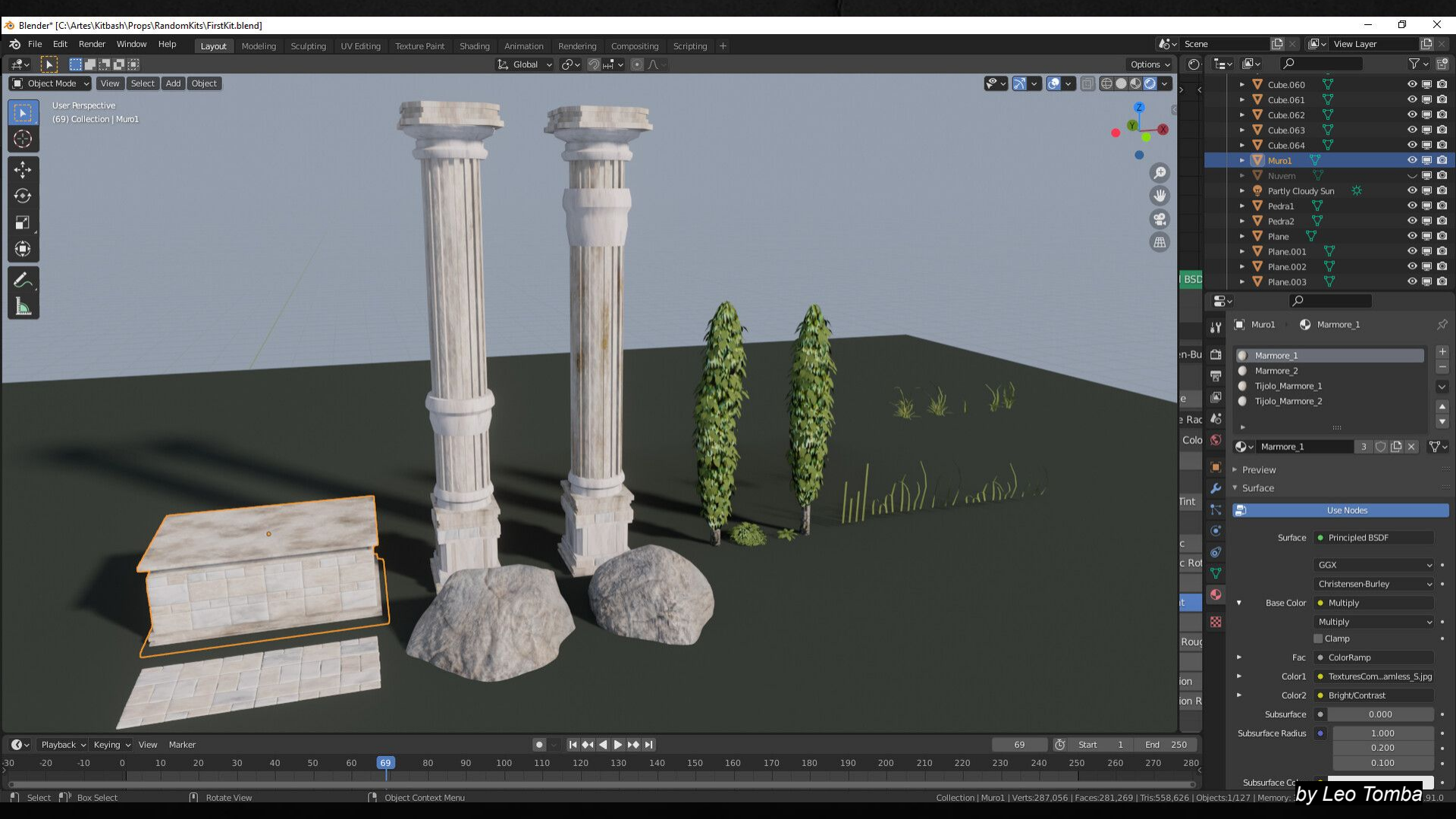
3D COMO BASE / PRÉ PRODUÇÃO



3D COMO BASE / PRÉ PRODUÇÃO



by Ivan Smirnov







by Leo Tomba



CONCEPT ART

GAMES E FILMES

MÓDULO 16: INTRODUÇÃO AO 3D (BLENDER)

SOBRE O SOFTWARE

DEMO REEL

<https://youtu.be/wDRTjzLNK0g>

<https://youtu.be/ZbvTS1pmN0s>

CONCEPT ART

GAMES E FILMES

MÓDULO 16: INTRODUÇÃO AO 3D (BLENDER)

MODELANDO FORMAS SIMPLES (DEMONSTRAÇÃO)



CONCEPT ART

GAMES E FILMES

MÓDULO 16: INTRODUÇÃO AO 3D (BLENDER)
MATERIAIS E ILUMINAÇÃO
(DEMONSTRAÇÃO)

CONCEPT ART

GAMES E FILMES

MÓDULO 16: INTRODUÇÃO AO 3D (BLENDER)

FERRAMENTAS AUXILIARES (DEMONSTRAÇÃO)

CONCEPT ART

GAMES E FILMES

MÓDULO 16: INTRODUÇÃO AO 3D (BLENDER)

3D PARA O 2D
(DEMONSTRAÇÃO)