

CONCEPT ART

GAMES E FILMES



/DECIOSJUNIOR



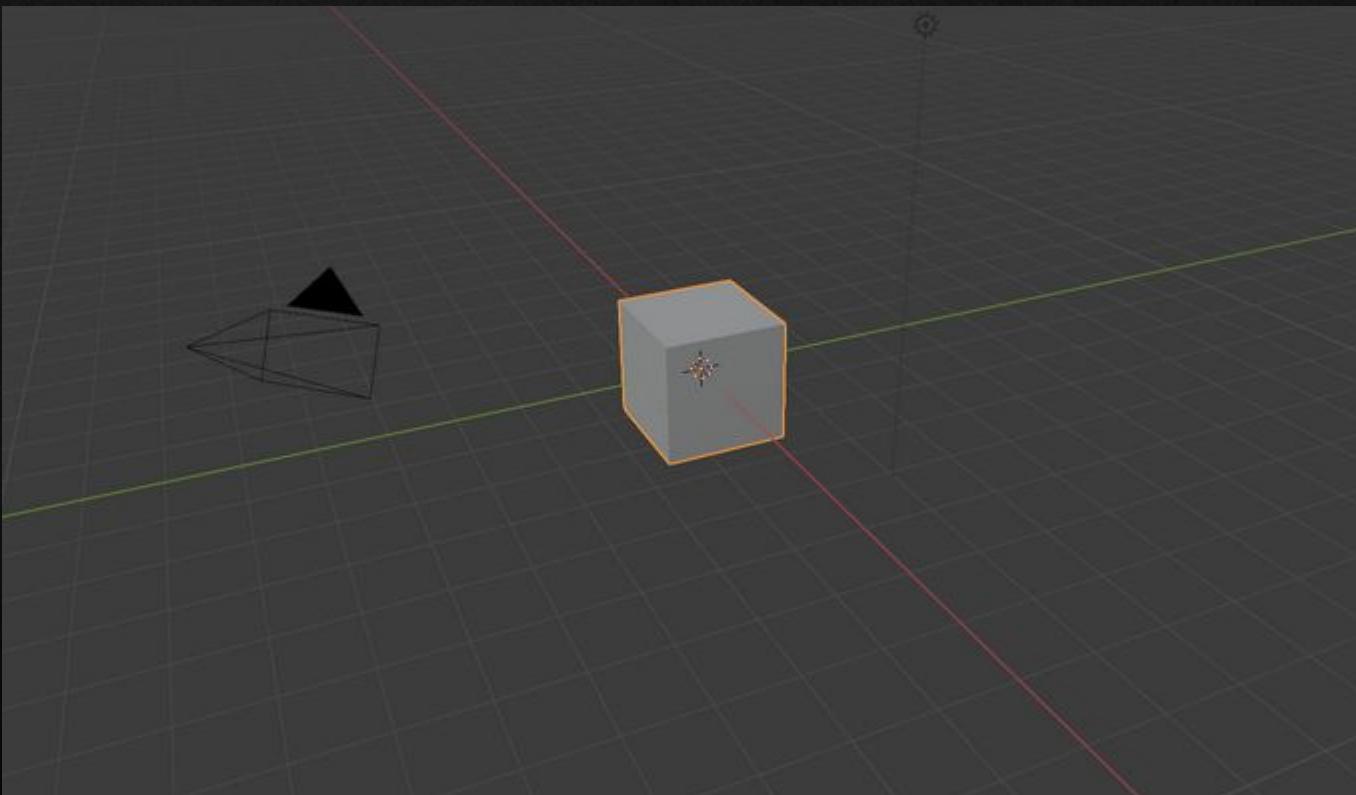
@DECIOSJUNIOR

CONCEPT ART

GAMES E FILMES

MÓDULO 16: INTRODUÇÃO AO 3D (BLENDER)
3D PARA PRÉ PRODUÇÃO

MODELAGEM 3D



MODELAGEM 3D



RENDER COMO IMAGEM FINAL 2D



by Rafael Grasseti

RENDER COMO IMAGEM FINAL 2D



by Rafael Grassetti



by Gabriel Soares

RENDER DE VÍDEO, FILMES E ANIMAÇÕES



RENDER COMO IMAGEM FINAL 2D



3D PARA COLECIONÁVEIS



IRON
STUDIOS
marvel.com

MARVEL
COMICS

1/10

MARVEL
marvel.com
©Marvel

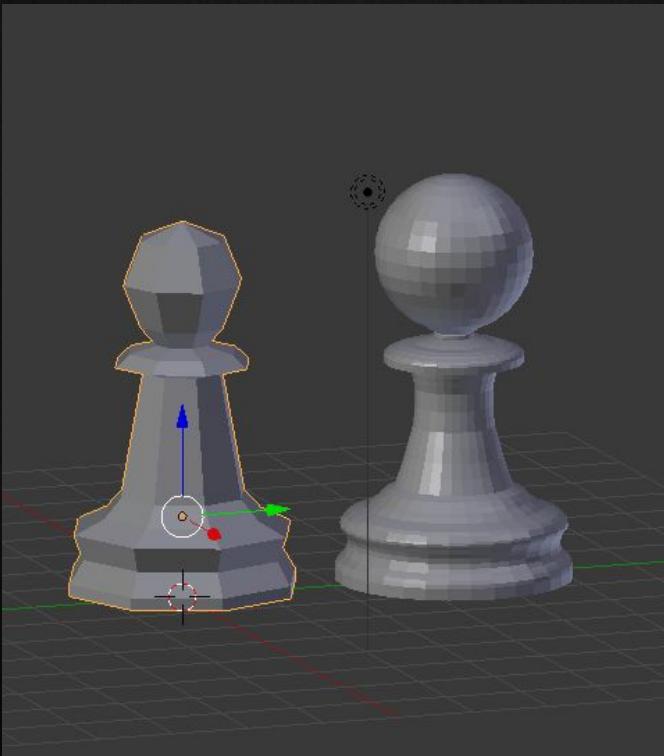


COMICS
1/10
MARVEL SÉRIE #2

IRON
STUDIOS

by Victor Hugo Sousa

3D REAL TIME



3D COMO BASE / PRÉ PRODUÇÃO



3D COMO BASE / PRÉ PRODUÇÃO



File Edit Render Window Help Layout Modeling Sculpting UV Editing Texture Paint Shading Animation Rendering Compositing Scripting +

Global Options View Layer

Object Mode View Select Add Object

User Perspective (69) Collection | Muro1

3D Viewport Tools

Scene

Object List:

- Cube.060
- Cube.061
- Cube.062
- Cube.063
- Cube.064
- Muro1
- Nuvem
- Partly Cloudy Sun
- Pedra1
- Pedra2
- Plane
- Plane.001
- Plane.002
- Plane.003

BSDF

Muro1 Marmore_1

Marmore_1 Marmore_2 Tijolo_Marmore_1 Tijolo_Marmore_2

Color Marmore_1

Preview Surface

Use Nodes

Surface Principled BSDF

GGX Christensen-Burley

Base Color Multiply

Fac ColorRamp

Color1 TexturesCom...amless_S.jpg

Color2 Bright/Contrast

Subsurface 0.000

Subsurface Radius 1.000

0.200

0.100

Subsurface Color

Timeline

Playback Keying View Marker

69 Start 1 End 250

30 20 10 0 10 20 30 40 50 60 70 80 90 100 110 120 130 140 150 160 170 180 190 200 210 220 230 240 250 260 270 280

3D Viewport Tools

Object Context Menu

Collection | Muro1 | Verts:287,056 | Faces:281,269 | Tris:558,626 | Objects:1/127 | Memory: 91.00

by Leo Tomba



by Leo Tomba



by Leo Tomba

CONCEPT ART

GAMES E FILMES

MÓDULO 16: INTRODUÇÃO AO 3D (BLENDER)
SOBRE O SOFTWARE

DEMO REEL

<https://youtu.be/wDRTjzLNK0g>

<https://youtu.be/ZbvTS1pmN0s>

CONCEPT ART

GAMES E FILMES

MÓDULO 16: INTRODUÇÃO AO 3D (BLENDER)
MODELANDO FORMAS SIMPLES
(DEMONSTRAÇÃO)

CONCEPT ART

GAMES E FILMES

MÓDULO 16: INTRODUÇÃO AO 3D (BLENDER)
MATERIAIS E ILUMINAÇÃO
(DEMONSTRAÇÃO)

CONCEPT ART

GAMES E FILMES

MÓDULO 16: INTRODUÇÃO AO 3D (BLENDER)
FERRAMENTAS AUXILIARES
(DEMONSTRAÇÃO)

CONCEPT ART

GAMES E FILMES

MÓDULO 16: INTRODUÇÃO AO 3D (BLENDER)

3D PARA O 2D
(DEMONSTRAÇÃO)