

Ementa do Curso de 3ds Max Interiores

Conteúdo: Preparação do desenho de AutoCAD e de sua importação. Ferramentas de modelagem 3D: alvenaria, portas, forro, piso e importação de objetos. Materiais e adição de reflexos e iluminação. Renderização básica com o Mental Ray, pós-produção com Photoshop.

Objetivo: Fornecer ao aluno as técnicas necessárias para desenvolver maquetes eletrônicas de cenas internas.

Softwares abordados: 3ds Max, Autodesk AutoCad e Adobe Photoshop CC

Metodologia: Vídeo aulas, acompanhada de exercícios de fixação.

Programa do Curso:

- Limpeza do desenho: configurando o desenho de AutoCAD para importação e deletando as informações desnecessárias;
- Área de trabalho: configuração;
- Importação do desenho do AutoCAD para o 3Ds Max;
- Organização do desenho em camadas;
- Posicionamento adequado dos desenhos (plantas) de AutoCAD;
- Modelagem da alvenaria, do piso e do rodapé, das portas, do forro de gesso;
- Aprendizagem sobre a ferramenta "snap" (pontos de referência);
- Modelagem tridimensional do aparador, do móvel do jantar e do home theater;
- Inserção de blocos 3D;
- Posicionamento dos objetos;
- Criação da câmera;
- Renderização com o Mental Ray;
- Criação de materiais e texturas utilizando o editor de materiais do 3Ds Max;
- Aplicação dos materiais;
- Criação de materiais reflexivos;
- Configuração da iluminação;
- Realização do Render final;
- Pós-produção com o Photoshop