

Brincar de Lego é coisa séria

Aprendemos no treinamento que um módulo é uma unidade de código isolada que pode ou não compartilhar alguma funcionalidade para aqueles interessados em utilizá-lo.

Por uma questão de organização, no lugar de misturarmos o código do nosso servidor com o código de configuração do Express, codificamos cada um em seu arquivo. Temos:

```
alurapic/server.js  
alurapic/config/express.js
```

Na verdade, quando realizamos essas separações acabamos criando **módulos**. Diferente dos módulos padrões do Node e os baixados pela Internet a importação dos nossos módulos segue um padrão diferente. É neste ponto que o exercício o testará, para ver se você capturou essa diferença.

Questão

Temos os seguintes módulos criados por um desenvolvedor:

```
alurapic/z.js  
alurapic/config/b.js  
alurapic/app/c.js  
alurapic/x/y/d.js
```

Queremos importar **c.js** em **b.js** e **d.js** em **c.js**. Qual das opções abaixo possui realiza essas importações corretamente?

Selecione uma alternativa

A

```
// módulo b.js  
require('app/c');  
  
// módulo c.js  
require('x/y/d');
```

B

```
// módulo b.js  
require('./app/c');  
  
// módulo c.js  
require('./x/y/d');
```

C

```
// módulo b.js  
require('../app/c');  
  
// módulo c.js  
require('../x/y/d');
```

D

```
// módulo b.js
require('./app/c');

// módulo c.js
require('../x/y/d');
```