



Projeto #3 - Sistema de Gestão Web: o que estou assistindo ou lendo? Django -[Avançado]

Neste projeto estaremos montando um sistema web onde você deve ser capaz de listar/registrar/editar e excluir qualquer coisa que já tiver lido ou assistido, marcar como concluído e deixar uma resenha.

Ou seja um sistema de gestão web que te permite gerenciar o que estiver assistindo ou lendo.

Crie o seguinte projeto:

ASSISTA A DEMONSTRAÇÃO EM VÍDEO DO PROJETO: <https://youtu.be/XUY81a-vgTA>

Este projeto irá te expor a todo o ecossistema de como criar aplicações Django e as hospedar online. Este é um projeto perfeito para internalizar e ao mesmo tempo expor seus conhecimentos de desenvolvimento web com Django e Python, o que é uma das áreas mais lucrativas para trabalhar no mercado de Python(coloque este projeto no seu portfólio).

Antes de começar, defina o tema do seu site(se será um site de resenha de livros, desenhos, animes, séries, filmes, etc..). Feito isso sua página inicial deve ser a página de listagem dos itens do tema que escolheu.

No [vídeo de demonstração deste projeto](#), fiz sobre livros, porém, fique livre para fazer sobre o tema que mais te interessar..

O usuário deve ser capaz de fazer as seguintes questões dentro do seu sistema web:

1. Criar um novo item(nome, status de finalizado ou não e uma resenha em texto)
2. Visualizar uma lista de itens já registrados(exibindo o id do item, nome, status de finalizado e resenha), com botões que os permita criar um novo, ver os detalhes, editar ou excluir qualquer item.
3. Deve possuir a funcionalidade de editar um item existente
4. Deve possuir a funcionalidade de excluir itens existentes(com confirmação de exclusão antes de excluir o item de fato)
5. Você deve estilizar seu site para o deixar visualmente elegante(consultar aulas sobre bootstrap do

módulo sobre Django e dicas abaixo)

6. Para concluir, suba seu projeto na nuvem no heroku(aprenda a fazer isso no módulo sobre Django)
7. **Assista o vídeo de demonstração do projeto funcionando aqui:** <https://youtu.be/XUY81a-vgTA>

Dicas:

1. **Como estilizar checkbox na página de criação e edição de itens(atualização bootstrap 5)?**
 - a. Assista essa dica aqui: https://youtu.be/_ygawoi4Sbs
2. **Como exibo o checkbox na minha página de listagem e detalhe de itens?**
 - a. Assista essa dica aqui: <https://youtu.be/niTzT96O0N0> , mais detalhes [na documentação aqui:](#)

Premiação(Válida apenas entre 01/03/2021 a 31/03/2021):

Conclui seu projeto?

Crie um vídeo no [YouTube.com](https://www.youtube.com) e poste o link para o vídeo abaixo(**nos comentários da aula onde baixou este pdf**), onde você explica o seguinte:
(P.S:Não sabe gravar sua tela e subir vídeos no youtube? [Recomendo essa pesquisa aqui](#)):

1. Qual é a ideia geral do projeto que você criou(breve explicação)
2. Como o conteúdo do curso te ajudou a criar essa solução?
3. Qual foi o maior aprendizado ou descoberta que teve durante a criação deste projeto?
4. Como resolveu o projeto(Soluções técnicas e explicação do porque usou aquilo)?
5. Eu estarei assistindo e selecionando os projetos enviados aqui e estarei destacando os projetos que conseguirem demonstrar melhor como o que foi ensinado no curso o ajudou a criar aquela(apenas durante as datas mencionadas acima), caso tenha passado da data, ainda recomendo que poste aqui para compartilhar com seus colegas de estudo, porém estarei avaliando apenas projetos enviados durante a data mencionada acima,

ASSISTA A EXPLICAÇÃO EM VÍDEO DO PROJETO: <https://youtu.be/XUY81a-vgTA>

Pre-Requisitos para realizar este desafio

- Ter concluído Módulo 1 - Profissional em Python

- Ter concluído Módulo 2 - Profissional em Tipos de Dados
- Ter concluído Módulo 3 - Profissional em Controle de Fluxo
- Ter concluído Módulo 4 - Profissional em Funções
- Ter concluído Módulo 5 - Profissional em Estrutura de Dados e Coleções
- Ter concluído Módulo 6 - Profissional em Exceções
- Ter concluído Módulo 7 - Profissional em Classes
- Ter concluído Módulo o Bônus 1 - Desenvolvendo Aplicações Web com Django

Dicas

- Este é um projeto consideravelmente maior que os outros, não se preocupe se não conseguir terminar ele em poucas horas, faça no seu tempo, mas seja constante: dedique no mínimo 1 hora por dia para este projeto(mais é melhor).
- Ganhe uma batalha de cada vez, para derrubar uma grande árvore, você precisa de ir aos poucos, uma machadada por vês.

BÔNUS - Aumentando suas chances de conseguir uma oportunidade de trabalho!

Seguindo o que é ensinado no "Bônus 1 - Monetizando seu conhecimento" - Coloque esse projeto no seu site de portfólio(ensino como criar um no "Bônus 1 - Monetizando seu conhecimento") e divulgue o que acabou de criar em suas redes sociais(principalmente LinkedIn, Instagram e Facebook) marcando a @DevAprender e explicando o que está fazendo, o que aprendeu.

Motivos para fazer isso:

1. **Ganhe visibilidade com recrutadores técnicos**
2. **Tenha uma motivação a mais para concluir seus projetos**
3. **Quanto mais "rastros" técnicos deixar online, maior é sua chance de conseguir oportunidades de trabalho sendo contratado ou até mesmo como freelancer.**

Pre-Requisitos para realizar o BÔNUS

- Ter concluído o "Bônus 1 - Monetizando seu conhecimento"

Você consegue sim!

Esses projetos foram criados para te ajudar a consolidar o conhecimento ensinado neste treinamento, ou seja transformar você de um iniciante para um programador(a) profissional. Um dos principais desafios e problemas que vejo alunos que são autodidatas tendo por aí, é de ficar sempre preso no “Tutorial Hell” onde conseguem seguir aulas e fazer projetos guiados, mas não conseguem progredir sozinhos para se tornarem programadores completos.

A única maneira de sair do “Tutorial Hell” é de montar projetos por conta própria, sem ser guiado a uma solução pronta. Esses projetos vão sim te desafiar, você pode querer desistir e ficar preso e até duvidar do seu conhecimento e habilidade, o mais importante que você deve saber quando isso acontecer é que **isso acontece com todos desenvolvedores(as)**. Não é só com você, isso acontece até comigo. Lembre-se que qualquer programador mais experiente irá te falar a mesma coisa os primeiros projetos que eles tentaram criar foram uma das coisas mais difíceis e mais prazerosas que eles já fizeram.

Quero que aplique as diversas estratégias que ensino durante o curso para conseguir resolver problemas sozinhos, sendo que essa é a habilidade mais importante para um programador(a).

Dicas para conseguir resolver problemas quando está tendo dúvidas:

1. Quebre grande problemas em problemas menores
2. Debure(debug) seu código e analise linha por linha para encontrar erros de lógica no seu programa.
3. Não sabe como fazer algo? Pesquise no google “como fazer X com python” ou onde X é a tarefa que ainda não sabe como fazer.(Pesquise no google, stackoverflow, youtube, livros, dentro do curso e suas anotações)
4. Teve um erro? Copie a mensagem de erro e jogue no google, pesquise em quantas páginas forem necessárias, pode levar o tempo que for, mas você irá conseguir desde que persista.
5. Está com dúvidas não técnicas e quer me perguntar ao vivo? Anote elas e entre AO vivo em nossas mentoria em grupo que acontecem a cada 2 semanas(link no canal do telegram)

Vejo você na mentoria AO VIVO (Link no canal do Telegram)

Do seu amigo, Jhonatan