

08

Mão na massa: Polimorfismo

Chegou a hora de você executar o que foi visto na aula! Para isso, execute os passos listados abaixo.

- 1) Para controlar a bonificação dos funcionários, crie a classe `ControleBonificacao` com o atributo privado `soma`, do tipo `double`, e seu *getter*.
- 2) Nessa classe, crie o método `registra`, que recebe um `Funcionario` por parâmetro, pega a sua bonificação, e em seguida a soma com as outras bonificações:

```
public void registra(Funcionario f) {  
    double boni = f.getBonificacao();  
    this.soma = this.soma + boni;  
}
```

- 3) Para testar, crie dois novos funcionários, ou seja, duas novas classes, com bonificações diferentes. Por exemplo, a classe `EditorVideo` com bonificação de R\$150 e a classe `Designer`, com bonificação de R\$200.

- 4) E crie a classe `TesteReferencias`, onde você instancia funcionários diferentes, registra suas bonificações e visualiza a sua soma:

```
public class TesteReferencias {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        Gerente g1 = new Gerente();  
        g1.setNome("Marcos");  
        g1.setSalario(5000.0);  
  
        EditorVideo ev = new EditorVideo();  
        ev.setSalario(2500.0);  
  
        Designer d = new Designer();  
        d.setSalario(2000.0);  
  
        ControleBonificacao controle = new ControleBonificacao();  
        controle.registra(g1);  
        controle.registra(ev);  
        controle.registra(d);  
  
        System.out.println(controle.getSoma());  
  
    }  
}
```

