



Faça como eu fiz: Configurações

Configurando o Cloud Storage

[Acesse os primeiros passos da configuração do Cloud Storage para Android \(https://firebase.google.com/docs/storage/android/start\)](https://firebase.google.com/docs/storage/android/start). Na sequência, crie um bucket no console do Firebase a partir da página do Cloud Storage. Após finalizar a configuração, envie uma imagem para o Cloud Storage.

Caso tudo dê certo, acesse a imagem pela URL, e então, teste o acesso à imagem no App, adicionando uma `ImageView` na tela do `MainActivity`.

Lembre-se de usar a técnica de visibilidade para esconder as demais views durante o teste.

Neste teste, considere o uso do `coil` na `ImageView` para carregar a imagem a partir da URL.

Buscando as imagens pelo sdk do Cloud Storage

Após realizar os primeiros testes com o Cloud Storage, adicione a dependência do mesmo no projeto Android:

```
dependencies {  
    implementation 'com.google.firebase:firebase-storage-ktx'  
}
```

[COPIAR CÓDIGO](#)

Ou, se preferir, pode utilizar a dependência separadamente:

```
dependencies {  
    implementation 'com.google.firebase:firebase-storage-ktx:19.1.0'  
}
```

[COPIAR CÓDIGO](#)

Após sincronizar o projeto, busque todas as imagens do Cloud Firestore. Em seguida, confira o nome e url de download de cada uma delas e verifique se apresenta o resultado esperado. Neste teste, tente carregar a imagem a partir da url de download.

Lembre-se que o projeto está com as dependências do ktx para lifecycle, o que possibilita o acesso ao `lifecycleScope` que pode ser usado para executar `suspend functions`.