

Métodos que fazem parte da classe Fantasma

Alguns métodos foram identificados na classe `Pacman`, que podem ser comuns a todos os elementos do jogo. Como a classe `Fantasma` também é um elemento do jogo, ela precisará implementar esses métodos.

Qual dos métodos abaixo não faz parte da classe `Fantasma` ?

Selecione uma alternativa

A`__init__()`**B**`pintar()`**C**`pintar_linha()`**D**`calcular_regras()`