

 04

## Métodos que fazem parte da classe Fantasma

Alguns métodos foram identificados na classe `Pacman`, que podem ser comuns a todos os elementos do jogo. Como a classe `Fantasma` também é um elemento do jogo, ela precisará implementar esses métodos.

Qual dos métodos abaixo não faz parte da classe `Fantasma`?

*Selecione uma alternativa*

A `__init__()`

B `pintar()`

C `pintar_linha()`

D `calcular_regras()`