

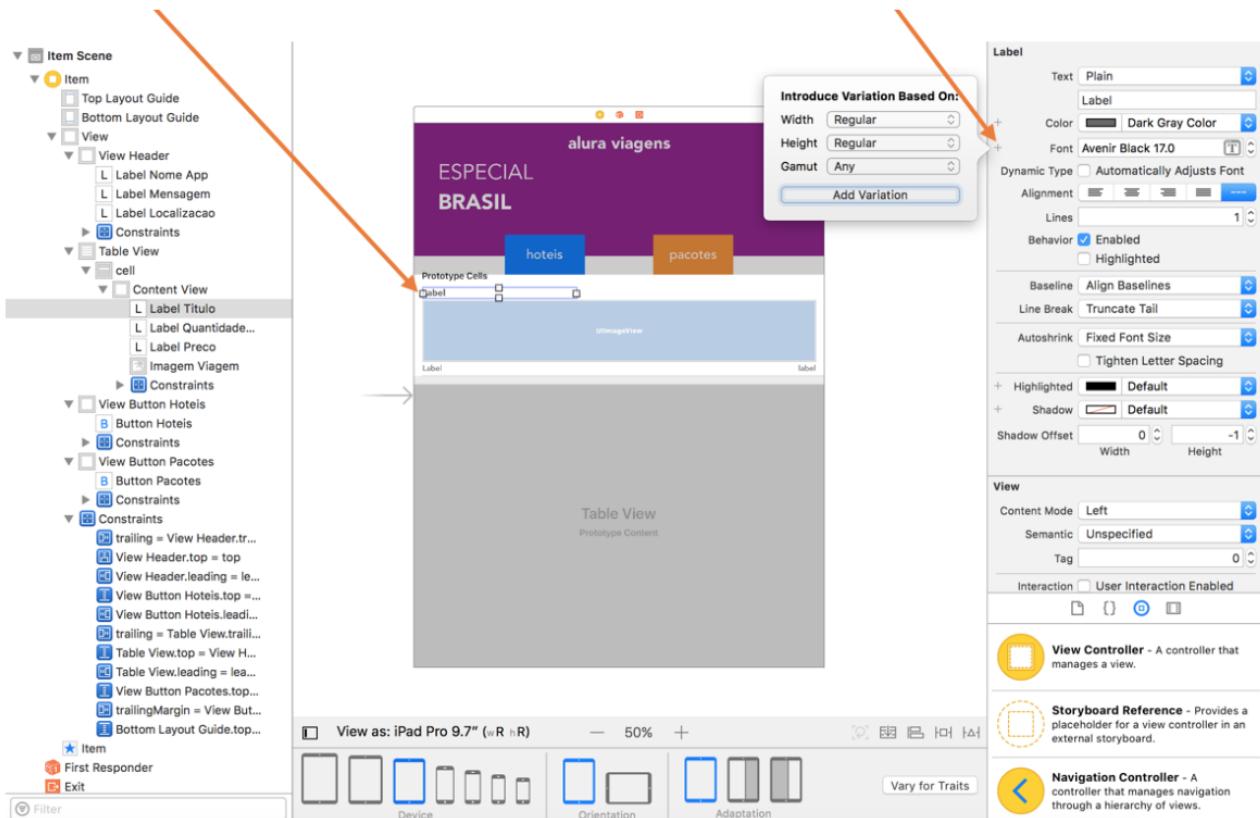
07

Finalizando o layout do aplicativo

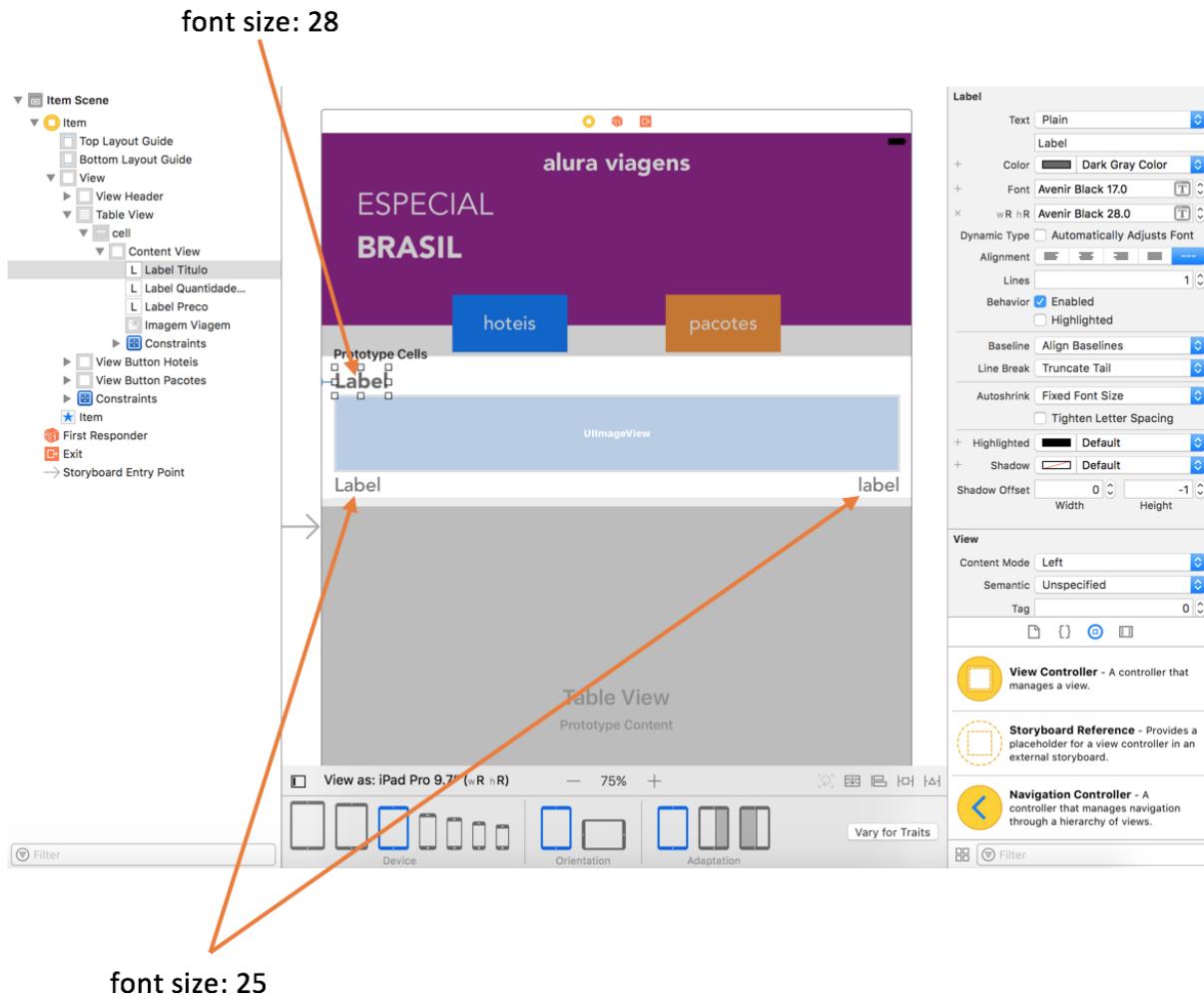
Estamos quase finalizando a primeira tela do app. Ainda temos alguns detalhes a acertar:

- alterar o tamanho da fonte das *labels* da *cell* da *Table View*;
- modificar a altura da *cell* quando o device em uso for o iPad.

Vamos começar alterando as fontes da célula da *Table View*.



Tamanho das fontes:

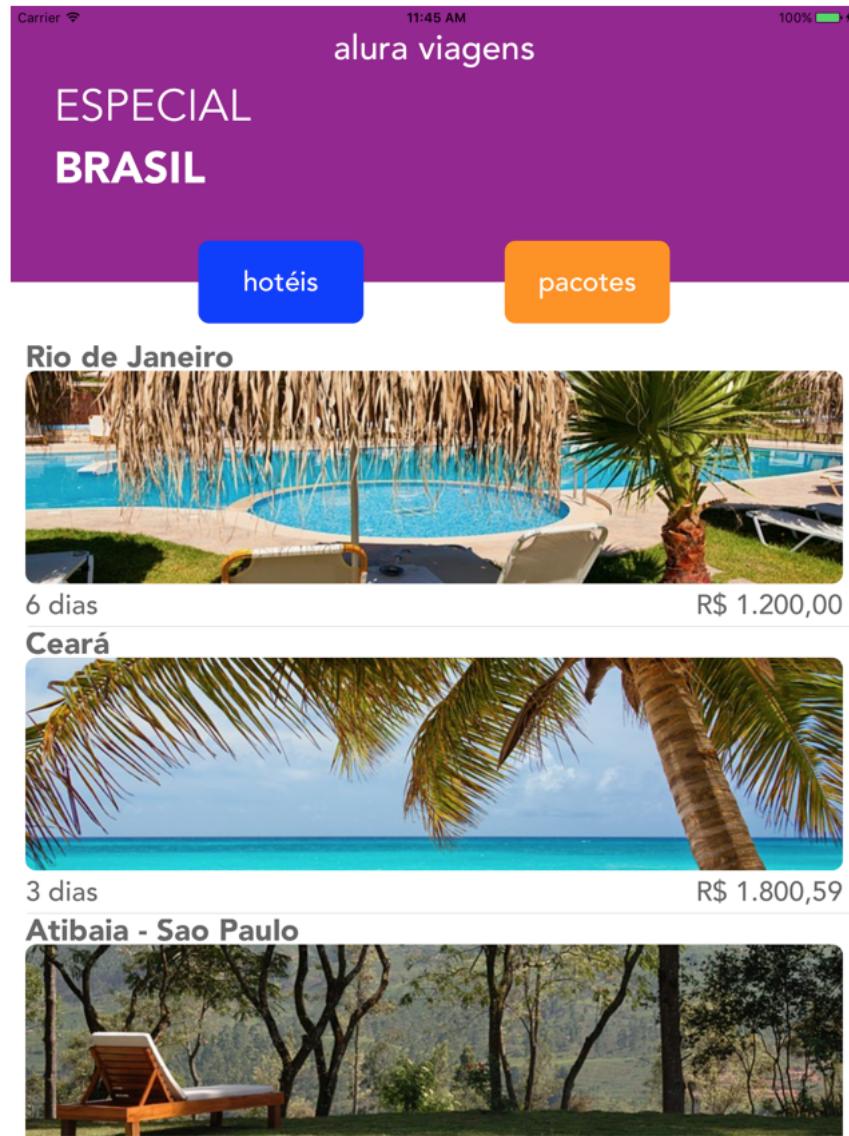


No design, a célula da nossa tabela precisa ficar um pouco mais alta quando o app está rodando em um iPad, assim conseguimos aproveitar melhor o espaço para acomodar os seus elementos. Portanto, precisamos alterar a altura da nossa *cell* de acordo com o dispositivo.

Para isso, vamos alterar o método `heightForRow`:

```
func tableView(_ tableView: UITableView, heightForRowAt indexPath: IndexPath) -> CGFloat {
    return UIDevice.current.userInterfaceIdiom == UIUserInterfaceIdiom.pad ? 260 : 175
}
```

Com isso, conseguimos verificar o device do usuário, e a partir disso setar um valor para altura da *cell*. Ao rodarmos o aplicativo para conferir as alterações, verificaremos que o app está responsável em todos os tamanhos de devices utilizados.



Parabéns por ter chegado até aqui!! Durante esse curso estudamos vários componente de interface do iOS.

Começamos criando um projeto e incluindo alguns componentes de interface, como *views*, *labels*, *buttons* para montar a primeira parte do app, o *Header*. Depois, começamos a implementar a *Table View* de uma forma fixa, listando apenas o título das viagens.

Em seguida começamos a customizar a célula da *Table View*, colocando *labels* e imagem. Depois, fomos testando todo o nosso app em diversos devices do simulador. Vimos que o app não estava muito legal em outros devices além do iPhone 5. Por isso começamos a estudar sobre Auto Layout.

Entendemos como funcionam as *Constraints* e as aplicamos em todos os elementos do nosso *View Controller* no *storyboard*. Depois disso, testamos novamente nos simuladores e já tivemos um grande avanço. O app estava responsivo.

E por último, vimos a necessidade de aumentar ou até mesmo reposicionar os elementos quando nosso app estava rodando em iPad, pois o tamanho das fontes e o posicionamento de alguns objetos não ficaram muito bons para iPads.

Então, aprendemos a trabalhar com restrições em *Constraints* e fontes.

Chegamos ao final, com nosso app funcionando para todos os tamanhos de tela. Espero que você tenha gostado do curso e tenha muito sucesso na sua carreira de desenvolvedor iOS!