

## Velocidade da equipe

| Tipo de Demanda | LEAD TIME |       |       | THROUGHPUT |       |       |
|-----------------|-----------|-------|-------|------------|-------|-------|
|                 | Fevereiro | Março | Abril | Fevereiro  | Março | Abril |
| Story           | 13.2      | 7.87  | 17.4  | 9          | 6     | 5     |
| Task            | 6.15      | 5.49  | 3.75  | 7          | 10    | 9     |
| Bug             |           | 3.0   | 2.2   |            | 5     | 9     |
| Technical Debit |           | 3.87  | 4.5   |            | 8     | 7     |

Velocidade em termos ágeis significa a quantidade média de trabalho que uma equipe pode concluir em uma sprint. Ela pode ser medida na forma de itens entregues, pontos da história ou horas e é muito útil para a previsão. O gerente de projeto ou o proprietário do produto pode usar essa velocidade e determinar a rapidez com que a equipe pode trabalhar em backlogs, pois o relatório de velocidade rastreia o trabalho previsto e concluído em várias iterações.

Por exemplo, o proprietário do produto deseja concluir 400 pontos de história no backlog. Através da métrica de velocidade, pode-se supor que a equipe geralmente completa 40 pontos de história em uma única iteração. Assim, o proprietário do produto pode assumir que a equipe pode precisar de cerca de 10 iterações para concluir o backlog.

A velocidade é errática por um longo período, se apegue às práticas de estimativa da equipe e aborda a mesma em uma reunião retrospectiva, fazendo algumas perguntas importantes como:

- Existe uma pressão inerente ao negócio que estica a equipe além de seus limites?
- Houve algum desafio imprevisto, que não consideramos durante a estimativa?
- Estamos sendo otimistas demais ao prever o sprint?

A última coisa que você gostaria de fazer é comparar diferentes equipes e sua velocidade. Cada equipe é única e sua velocidade também. Por exemplo, se a equipe A tiver uma velocidade de 40 e a equipe B tiver 60, isso não significa que o time B tenha um rendimento maior. Cada equipe tem uma cultura de estimativa única e sua velocidade será também. Meça a velocidade da equipe determinando o esforço e a saída e sua representação dos pontos da história.