

Quantos eventos escutar?

Sobre as funções `.one()` e `.on()` do jQuery, marque as afirmativas verdadeiras:

A Enquanto a função `on()` aceita qualquer tipo de evento, a função `.one()` só aceita eventos de `click`, `input` e `focus`.



Ambas as funções servem para escutar eventos com jQuery.

Alternativa correta.

C A função `.on()` aceita tanto funções nomeadas quanto funções anônimas como parâmetro, já a função `.one()` só aceita funções anônimas.

D A função `.one()` só consegue ser utilizada em elementos do tipo `input`.

E A função `.one()` possui a mesma sintaxe da função `.on()`.



A função `.one()` só escuta o evento por uma vez, e a função `.on()` continua escutando os eventos indefinidamente.

Alternativa correta.

A função `.one()` funciona de modo semelhante a função `.on()`, ambas podem ser utilizadas em **qualquer** elemento, recebem **qualquer evento** como primeiro parâmetro e uma função anônima ou uma função nomeada como segundo parâmetro.

A diferença entre elas é na hora de escutar os eventos, a função `.one()` escuta o evento apenas **uma única vez**, diferentemente da função `on()`, que como já vimos fica escutando o evento em um elemento do HTML por tempo ilimitado.

PRÓXIMA ATIVIDADE