

Chamando Views programaticamente

Já vimos o método utilizado para apagar uma `View` em tempo de execução, o método `popViewController`. Mas e se quisermos criar uma `View`, também em tempo de execução, de forma programática, qual o método utilizado para isso?

Selecione uma alternativa

A `prepareForSegue(segue: UIStoryboardSegue)`

B `push(animated: Bool)`

C `pushViewController(animated: Bool)`

D `prepare(for: segue: UIStoryboardSegue)`