

 02

Preparando o ambiente

Neste curso vamos continuar de onde paramos no terceiro curso, então se você tiver um projeto e gostaria de continuar, pode continuar do seu projeto!

Caso queira um projeto para iniciar seu aprendizado, você pode baixar a versão final do projeto do primeiro curso [clicando aqui \(<https://github.com/alura-cursos/unity-shooter-4/raw/master/Inicio.zip>\)](#). Vamos focar em melhorar o nosso código, resolver bugs e desenvolver novas funcionalidades.

Para isso teste bastante o seu jogo durante cada etapa, e verifique se está tudo funcionando, para não tomar seu tempo no vídeo testamos somente o necessário mas vale lembrar que é importante sempre conferir com mais profundidade para saber se uma coisa não quebrou outra!

Bons estudos :)