

Para saber mais: Fontes

Durante a apresentação do projeto, foi mencionado o uso de algumas técnicas novas, como o uso de *coroutines*, *callbackflow* e *view binding*. Caso você queira explorar mais esses tópicos, confira os seguintes links:

- [View Binding](https://developer.android.com/topic/libraries/view-binding) (<https://developer.android.com/topic/libraries/view-binding>)
- [Coroutines no Android](https://developer.android.com/kotlin/coroutines) (<https://developer.android.com/kotlin/coroutines>)
- [Flow e callbackflow](https://developer.android.com/kotlin/flow) (<https://developer.android.com/kotlin/flow>)

Obs: Durante a introdução do projeto, não foi mencionado o `Flow` explicitamente, pois trata-se de uma referência ainda não explorada nos conteúdos durante a gravação do curso. O grande detalhe é que o `callbackflow` opera com base no `Flow` ...

Basicamente, o `Flow` é uma referência que permite realizar múltiplos retornos para *suspend functions* e pode ser usado também para *live updates* de banco de dados. Existe bastante conceito técnico sobre o `Flow`, e recomendo que confira os links para mais detalhes.