

## Editando valor das Constraints

Quando trabalhamos com *Constraints*, é comum surgir a necessidade de alterarmos seu valor. Vanessa, por exemplo, está com seu aplicativo quase pronto, porém notou que há uma *View* em seu *View Controller* que está mal posicionada. O ideal é que a *View* ficasse um pouco mais para cima do local onde está. Para reposicioná-la, é preciso:

Selecione uma alternativa

**A**

Alterar o valor de sua *Constraint* após selecionar a *View*.

**B**

Apagar a *View* e colocá-la na tela novamente com o novo tamanho de altura. Não possível alterar o valor da *Constraint*.

**C**

Apagar a *Constraint* da *View* e colocá-la de novo, com o seu novo valor.