

Editando valor das Constraints

Quando trabalhamos com *Constraints*, é comum surgir a necessidade de alterarmos seu valor. Vanessa, por exemplo, está com seu aplicativo quase pronto, porém notou que há uma *View* em seu *View Controller* que está mal posicionada. O ideal é que a *View* ficasse um pouco mais para cima do local onde está. Para repositioná-la, é preciso:

Seleciona uma alternativa

A Alterar o valor de sua *Constraint* após selecionar a *View*.

B Apagar a *View* e colocá-la na tela novamente com o novo tamanho de altura. Não possível alterar o valor da *Constraint*.

C Apagar a *Constraint* da *View* e colocá-la de novo, com o seu novo valor.